

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 1 von 40: Universelle Scriptsprachen wie Perl und Python unterstützen typische Komponenten. Welche gehören dazu?

- Operatoren,
- Variable,
- keine der übrigen.
- Kontrollstrukturen,
- Isolatoren,

← zurück

+ 1. Universelle Scriptsprachen wie Perl und Python unterstützen typische Komponenten. Welche gehö...

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 2 von 40: Viele Aufgaben der Datenverarbeitung erfordern Nebenläufigkeit. Welche Aussagen über Nebenläufigkeit im Zusammenhang mit Scriptsprachen sind richtig?

- Manche Scriptsprachen unterstützen Multi-Threading zur Realisierung nebenläufiger Verarbeitung.
- Scriptsprachen sind für nebenläufige Verarbeitung grundsätzlich ungeeignet.
- Scriptprogramme können Nebenläufigkeit per Interprozesskommunikation realisieren.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Alle Prozesse, die an nebenläufiger Verarbeitung beteiligt sind, müssen in der gleichen Scriptsprache geschrieben sein.

zurück

+ 2. Viele Aufgaben der Datenverarbeitung erfordern Nebenläufigkeit. Welche Aussagen über Nebenläufigkeit im Zusammenhang mit Scriptsprachen sind richtig?

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 3 von 40: Viele Scriptsprachen unterstützen nativ oder über Zusatzpakete spezielle Datentypen. Welche gehören dazu?

- Ternärblume,
- Stack,
- Queue,
- Menge,
- keiner der übrigen.

zurück

+ 3. Viele Scriptsprachen unterstützen nativ oder über Zusatzpakete spezielle Datentypen. Welche ge...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 4 von 40: Scriptsprachen, die assoziative Felder anbieten, unterstützen in der Regel auch Operatoren für diese Datentypen. Welche gehören dazu?

- Löschen eines Schlüssel/Wert-Paares,
- Verändern des Wertes,
- Einfügen eines Schlüssel/Wert-Paares,
- Finden eines Wertes zu einem Schlüssel,
- keine der übrigen.

zurück

4. Scriptsprachen, die assoziative Felder anbieten, unterstützen in der Regel auch Operatoren für d...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 5 von 40: Wodurch unterscheiden sich Scriptprogramme von kompilierten Programmen?

- Compilierte Programme benötigen zur Laufzeit keinen Compiler, Scriptprogramme jedoch benötigen einen Interpreter.
- Scriptprogramme unterscheiden sich in keiner der übrigen Eigenschaften von kompilierten Programmen.
- Bei Scriptprogrammen wird zur Laufzeit der Quelltext benötigt, bei kompilierten Programmen ist dies nicht der Fall.
- Compilierte Programme sind plattformspezifisch; Scriptprogramme sind meist und weitgehend plattformunabhängig.
- Scriptprogramme werden in der Regel langsamer ausgeführt.

zurück

+ 5. Wodurch unterscheiden sich Scriptprogramme von kompilierten Programmen?

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 6 von 40: Welche Aussagen über den Umfang von Scriptprogrammen sind richtig?

- Programme in Scriptsprachen sind oft kompakter als in Hochsprachen wie C oder Java.
- Kleine Programme lassen sich rasch erstellen. Deshalb ist der Einsatz kurzer Scriptprogramme oft sinnvoll.
- Scriptprogramme sind höchstens im Umfang einer Bildschirmseite beherrschbar.
- Viele Scriptsprachen wie Perl und Python verfügen über die Voraussetzungen zu verteilter Entwicklung (strukturierte Namensräume, Objektorientierung). Sie können daher sinnvoll für Großprojekte eingesetzt werden.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

← zurück

+ 6. Welche Aussagen über den Umfang von Scriptprogrammen sind richtig?

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 7 von 40: In Scriptprogrammen können Laufzeitfehler auftreten. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- In Scriptsprachen werden Laufzeitfehler grundsätzlich abgefangen, so dass das Programm korrekt weiter arbeiten kann.
- Syntaxfehler können bei Scriptsprachen niemals Laufzeitfehler sein.
- Fatale Fehler führen in Scriptprogrammen immer zum Programmabbruch.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Viele der objektorientierten Scriptsprachen bieten klassisches Exception-Handling an.

zurück

+ 7. In Scriptprogrammen können Laufzeitfehler auftreten. Welche Aussagen sind in diesem Zusammen...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 8 von 40: Scriptsprachen werden häufig auch als dynamische Sprachen bezeichnet. Welche Eigenschaften werden ihnen im allgemeinen zugesprochen?

- keine der übrigen.
- dynamische Typisierung,
- automatische Speicherverwaltung,
- schwache Typisierung,
- implizite Deklaration,

zurück

8. Scriptsprachen werden häufig auch als dynamische Sprachen bezeichnet. Welche Eigenschaften...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 9 von 40: Scriptprogramme benötigen Interpreter. Welche Aussagen über Interpreter sind richtig?

- Der Begriff "Interpreter" ist ein Synonym für "Compiler".
- Interpreter müssen über grafische Benutzeroberflächen verfügen.
- Ein Interpreter kann selbst ein Scriptprogramm sein.
- Der jeweilige Interpreter wird zur Laufzeit benötigt.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

zurück

+ 9. Scriptprogramme benötigen Interpreter. Welche Aussagen über Interpreter sind richtig?

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 10 von 40: Bei Scriptsprachen, die binäre Operatoren in Infix-Notation unterstützen, unterscheiden sich diese Operatoren hinsichtlich welcher der folgenden Eigenschaften?

- Assoziativität,
- Semantik,
- Präzedenz,
- Distributivität,
- keine der übrigen.

zurück

10. Bei Scriptsprachen, die binäre Operatoren in Infix-Notation unterstützen, unterscheiden sich di...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 11 von 40: Welche Aussagen über die Verwendung von Scriptprogrammen bei der Systemadministration sind richtig?

- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Unter posixkonformen Betriebssystemen können Shellscripte erstellt werden.
- Unter Windows können Batch-Dateien zur Ausführung durch den Interpreter "cmd" erstellt werden.
- Universelle Scriptsprachen wie Perl und Python sind für Zwecke der Systemadministration ungeeignet.
- Das Konzept der Scriptprogramme ist veraltet; auf grafisch orientierten Oberflächen sollten sie zur Systemadministration nicht mehr verwendet werden.

← zurück

+ 11. Welche Aussagen über die Verwendung von Scriptprogrammen bei der Systemadministration si...

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 12 von 40: Bei der Erstellung von Quelltexten scriptorientierter Programme wird häufig von der Zeileneinrückung Gebrauch gemacht. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang zutreffend?

 Einrückung erhöht die Lesbarkeit. Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend. Bei vielen Sprachen wie Perl und PHP besitzt die Einrückung keine syntaktische Relevanz. Bei einigen Sprachen wie Python wird die logische Blockstruktur bei Fallunterscheidungen und Schleifen durch Einrückung festgelegt. Einrückung vermittelt eine unruhige Anmutung beim Lesen und sollte daher pauschal vermieden werden.

zurück

+ 12. Bei der Erstellung von Quelltexten scriptorientierter Programme wird häufig von der Zeileneinrückung Gebrauch gemacht. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang zutreffend?

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 13 von 40: Im Vergleich zu Compilersystemen weisen Interpretersysteme gewisse Nachteile auf. Welche gehören dazu?

- geringere Ausführungsgeschwindigkeit,
- geringere Echtzeitfähigkeit wegen Laufzeitübersetzung und dynamischer Konzepte (Typisierung, Speicherverwaltung usw.),
- ungeschützter Quelltext,
- keine der übrigen.
- zur Laufzeit muss ein Interpreter verfügbar sein,

← zurück

+ 13. Im Vergleich zu Compilersystemen weisen Interpretersysteme gewisse Nachteile auf. Welche ge... ▾

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 14 von 40: Viele Scriptsprachen bieten aggregierte Datentypen an. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Aggregierte Datentypen werden aus Elementardatentypen aufgebaut.
- Die Menge ist ein aggregierter Datentyp, in dem die Anordnung der Elemente irrelevant ist.
- Ein Beispiel für einen aggregierten Datentyp ist die Liste.
- Das Feld ist ein aggregierter Datentyp, auf dessen Elemente mit numerischem Index zugegriffen werden kann.

← zurück

- 14. Viele Scriptsprachen bieten aggregierte Datentypen an. Welche Aussagen sind in diesem Zusam... ▾

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 15 von 40: Viele Scriptsprachen lassen sich in ihrem Funktionsumfang erweitern oder verändern. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Manche Scriptsprachen erlauben das Überladen von Operatoren.
- Die meisten Scriptsprachen erlauben es, neue Operatoren zu definieren.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Manche Scriptsprachen erlauben das Schreiben eigener Funktionen.
- Manche Scriptsprachen können mittels Klassenbibliotheken erweitert werden.

zurück

15. Viele Scriptsprachen lassen sich in ihrem Funktionsumfang erweitern oder verändern. Welche A... ▾

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 16 von 40: Für welche Aufgaben sind scriptorientierte Programmiersprachen vorteilhaft?

- für Hochgeschwindigkeits-Datenverarbeitung,
- für Projekte, bei denen die speziellen Stärken der jeweiligen Sprache genutzt werden können,
- für keine der übrigen.
- für Projekte auf Systemen, auf denen kein Compiler zur Verfügung steht oder stehen soll,
- für plattformunabhängige Projekte,

zurück

+ 16. Für welche Aufgaben sind scriptorientierte Programmiersprachen vorteilhaft?

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 17 von 40: Bei vielen Scriptsprachen liegen viele Funktionalitäten in Zusatzbibliotheken vor. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Die Funktionen der Zusatzbibliotheken müssen immer in der Sprache geschrieben sein, in der sie verwendet werden sollen.
- Bei diesen Sprachen existiert in der Regel ein Umfang an Standardbibliotheken, die zum Lieferumfang gehören.
- Für viele dieser Sprachen existieren Plattformen, auf denen Entwickler ihre Zusatzbibliotheken veröffentlichen können.
- Zusatzbibliotheken können nur als objektorientierte Klassenbibliotheken realisiert werden.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

zurück

17. Bei vielen Scriptsprachen liegen viele Funktionalitäten in Zusatzbibliotheken vor. Welche Aussag...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 18 von 40: Scriptinterpreter verfügen häufig über einen bemerkenswerten Sprachumfang. Wie kann man Informationen darüber erhalten?

- Manche Interpreter bieten wie etwa Perl ein separates Onlinehilfesystem an.
- Informationen über die jeweilige Scriptsprache erhält man ausschließlich aus teuren englischsprachigen Büchern.
- Keine der übrigen Aussagen über Informationsbeschaffung ist korrekt.
- Viele Interpreter verfügen wie beispielsweise Python über interaktive Hilfsfunktionen.
- Für viele Interpreter sind Reference-Cards mit den wichtigsten Sprachelementen verfügbar.

zurück

+ 18. Scriptinterpreter verfügen häufig über einen bemerkenswerten Sprachumfang. Wie kann man In...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 19 von 40: Scriptprogramme können in unterschiedlicher Weise ausgeführt werden. Welche Möglichkeiten gehören dazu?

- Start des Interpreters und anschließend interaktive Eingabe von Anweisungen,
- Übergabe einer Anweisung oder Anweisungsfolge als Kommandozeilenargument,
- Aufruf des Interpreters mit Angabe des Scriptprogramm-Dateinamens als Kommandozeilenargument,
- Aufruf einer Scriptprogrammdatei mit implizitem Interpreterstart,
- keine der übrigen.

← zurück

+ 19. Scriptprogramme können in unterschiedlicher Weise ausgeführt werden. Welche Möglichkeiten g...

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 20 von 40: Manche Programmiersprachen beanspruchen eine Philosophie. Vielfach wird diese in Gestalt von Mottosprüchen formuliert. Welche gehören dazu?

- Keiner der übrigen.
- Master Foo lehrt: "There is more Unix-nature in one line of shell script than there is in ten thousand lines of C".
- Perl's Motto lautet: "There is more than one way to do it".
- Python empfiehlt: "There should be one -- and preferably only one -- obvious way to do it".
- Ed Post behauptet: "Real Programmer can write Fortran programs in any language".

zurück

+ 20. Manche Programmiersprachen beanspruchen eine Philosophie. Vielfach wird diese in Gestalt vo...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 21 von 40: Zur Erstellung von Scriptprogrammen werden zumindest Editoren benötigt. Welche der folgenden können zu diesem Zweck genutzt werden?

 Word, Parallaxe, Vi, keiner der übrigen. Notepad++,

zurück

21. Zur Erstellung von Scriptprogrammen werden zumindest Editoren benötigt. Welche der folgend...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 22 von 40: Scriptprogramme müssen in der Regel das Betriebssystem nutzen, auf dem sie ausgeführt werden. Welche Aussage sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Scriptprogramme können in der Regel auf Umgebungsvariable zugreifen.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Über Betriebssystemfunktionen können Programme in vielen Scriptsprachen andere Programme zur Ausführung bringen.
- In der Regel können Scriptprogramme auf ihre Kommandozeilenargumente zugreifen.
- In der Regel arbeiten Scriptsprachen mit dynamischer Speicherverwaltung. Diese organisieren sie selbstständig, um Betriebssystemaufrufe zu vermeiden.

zurück

22. Scriptprogramme müssen in der Regel das Betriebssystem nutzen, auf dem sie ausgeführt wer...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 23 von 40: Scriptprogramme werden zur Laufzeit übersetzt. Manche Interpreter verfügen über Just-In-Time-Compiler (JIT). Welche Aussagen dazu sind korrekt?

Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.

Ein Interpreter mit JIT beginnt mit der Ausführung erst nach einer syntaktischen Prüfung des Quelltextes. Ein solcher Interpreter wird im allgemeinen bei Syntaxfehlern vor der Ausführung mit einer Fehlermeldung abbrechen und auch die Ausführung syntaktisch korrekter Anweisungen vor dem Syntaxfehler verweigern.

Der Bytecode, der durch JIT-Übersetzung entsteht, wird in der Regel transparent im Hauptspeicher gehalten.

Ein Interpreter mit JIT übersetzt den Quelltext komplett oder in größeren Teilen vor der Ausführung in Bytecode.

Die Nutzung der JIT-Übersetzung vermeidet das wiederholte Übersetzen von Anweisungen in Schleifen. Dadurch wird die Ausführungsgeschwindigkeit erhöht.

[← zurück](#)[+ 23. Scriptprogramme werden zur Laufzeit übersetzt. Manche Interpreter verfügen über Just-In-Tim...](#)[vor →](#)

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 24 von 40: Welche Aussagen über die Fehlersuche in scriptorientierten Programmen sind richtig?

- Es gibt scriptorientierte Programmiersprachen, deren Interpreter Funktionen der Quelltextanalyse (Auffinden unerreichbaren Codes, Verwendung nicht initialisierter Variabler usw.) anbieten
- Für scriptorientierte Programmiersprachen existieren prinzipbedingt keine Debugger.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Vorübergehend ergänzte Ausgabeanweisungen zur Kontrolle von Zwischenwerten sind in Scriptprogrammen grundsätzlich unzulässig.
- Es gibt scriptorientierte Programmiersprachen, deren Interpreter Debugging-Funktionen (Breakpoints, Variablenveränderung usw.) anbieten.

← zurück

+ 24. Welche Aussagen über die Fehlersuche in scriptorientierten Programmen sind richtig?

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 25 von 40: Viele Scriptsprachen erlauben die Definition eigener Funktionen. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Funktionen dienen der Wiederverwendung von Codepassagen.
- Viele Scriptsprachen unterstützen den rekursiven Funktionsaufruf.
- Argumente können an Funktionen übergeben werden.
- Funktionen können Werte zurückliefern.

zurück

+ 25. Viele Scriptsprachen erlauben die Definition eigener Funktionen. Welche Aussagen sind in diese... ▾

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 26 von 40: In vielen Scriptsprachen besteht die Möglichkeit, neue Funktionen zu definieren. Welche Aussagen zur Kommunikation zwischen verschiedenen Funktionen sind korrekt?

- Viel Scriptsprachen unterstützen globale Daten, auf die in verschiedenen Funktionen direkt zugegriffen werden kann.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- In Scriptprogrammen kann eine Funktion immer nur höchstens einen einfachen Wert zurückgeben.
- Funktionsargumente können in vielen Scriptsprachen per Kopie ("by value") übergeben werden.
- Funktionsargumente können in vielen Scriptsprachen per Verweis ("by reference") übergeben werden.

zurück

26. In vielen Scriptsprachen besteht die Möglichkeit, neue Funktionen zu definieren. Welche Aussag...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 27 von 40: Vielfach werden Betriebssystem-Kommandointerpreter wie cmd.exe unter Windows oder die Shells unter Unix für Scriptingzwecke verwendet. Welche Eigenschaften haben diese Interpreter?

- Diese Interpreter unterstützen nativ ganzzahlige Variable.
- Sie besitzen keine der übrigen Eigenschaften.
- Kommandos können zum Aufruf separater Programme führen, die jeweils als eigenständige Prozesse ausgeführt werden.
- Diese Interpreter sind für die Verarbeitung von Dateien spezialisiert, für die sie Mechanismen der Dateinamensbemusterung anbieten.
- Spezielle Kommandos, zum Beispiel der Verzeichniswechsel des Interpreters, müssen interpreterintern bearbeitet werden. Solche "builtins" können nicht durch externe Programme realisiert werden.

zurück

27. Vielfach werden Betriebssystem-Kommandointerpreter wie cmd.exe unter Windows oder die...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 28 von 40: Viele Scriptsprachen, die Stärken bei der Verarbeitung von Textdaten aufweisen, verfügen über Funktionen aus dem Bereich der sogenannten "regulären Ausdrücke". Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- Die Interpretation der regulären Ausdrücke kann zur Laufzeit erfolgen.
- Reguläre Ausdrücke können verwendet werden, um in Zeichenketten formal beschreibbare Strings zu finden.
- Reguläre Ausdrücke dienen der Bemusterung von Zeichenketten.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Reguläre Ausdrücke sind identisch zur Dateinamensbemusterung mit Wildcards.

zurück

+ 28. Viele Scriptsprachen, die Stärken bei der Verarbeitung von Textdaten aufweisen, verfügen über...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 29 von 40: Die scriptorientierten Programmiersprachen lassen sich nach ihrem Anwendungszweck in universelle und spezielle Sprachen unterscheiden. Welche Aussagen über spezielle Sprachen sind richtig?

- "Maxima" ist eine Scriptsprache aus dem Bereich der Computeralgebra-Systeme.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- "Gnuplot" interpretiert Skripte zur Erstellung von Diagrammen.
- "R" ist eine Scriptsprache für statistische Zwecke.
- "Octave" ist ein Interpreter für numerische Zwecke.

zurück

+ 29. Die scriptorientierten Programmiersprachen lassen sich nach ihrem Anwendungszweck in univers...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 30 von 40: Viele Scriptsprachen unterstützen assoziative Felder als native Datentypen. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- Die Reihenfolge, in der die Einträge in einem assoziativen Feld gespeichert sind, ist in der Regel nicht festgelegt.
- Auf assoziative Felder darf nur mit Operatoren von hinreichender Assoziativität zugegriffen werden.
- Assoziative Felder verwenden statt Zahlen meist Zeichenketten als Indizes.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Assoziative Felder werden intern meist über Hashtabellen realisiert.

← zurück

+ 30. Viele Scriptsprachen unterstützen assoziative Felder als native Datentypen. Welche Aussagen si...

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 31 von 40: Die meisten scriptorientierten Programmiersprachen verfügen über die Möglichkeit, dynamisch erstellten Code zur Laufzeit zu interpretieren und zu verarbeiten. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code erfordert zur Laufzeit den vollständigen Aufwand der Übersetzung (lexikalische und syntaktische Analyse sowie semantische Umsetzung).
- Der zur Laufzeit vorhandene Interpreter kann auch zur Interpretation von Quelltext verwendet werden, der erst nach Programmstart entsteht.
- Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code ermöglicht selbstmodifizierenden Code.
- Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code ermöglicht insbesondere die (Re-)Definition von Funktionen beziehungsweise Methoden zur Laufzeit.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

← zurück

+ 31. Die meisten scriptorientierten Programmiersprachen verfügen über die Möglichkeit, dynamisch...

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 32 von 40: Welche Aussagen über die Erstellung von Scriptprogrammen treffen zu?

- Scriptprogramme müssen auf genau der Plattform erstellt werden, auf der sie später ausgeführt werden sollen.
-
- Keine der übrigen Aussagen trifft zu.
-
- Scriptprogramme können mittels Editor erstellt werden.
-
- Scriptprogramme werden grundsätzlich mit grafischen Werkzeugen erstellt.
-
- Zur Erstellung von Scriptprogrammen sind jeweils spezielle IDE erforderlich.

< zurück

+ 32. Welche Aussagen über die Erstellung von Scriptprogrammen treffen zu?

vor >

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 33 von 40: Die meisten Scriptsprachen bieten unterschiedliche Kontrollstrukturen an. Welche gehören dazu?

 Sequenz, Prohibition, Selektion, keine der übrigen. Iteration,

← zurück

+ 33. Die meisten Scriptsprachen bieten unterschiedliche Kontrollstrukturen an. Welche gehören dazu? ▾

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 34 von 40: In welcher der folgenden scriptorientierten Programmiersprachen kann man objektorientiert programmieren?

 keine der übrigen. Python, TCL, Lua, Perl,

zurück

+ 34. In welcher der folgenden scriptorientierten Programmiersprachen kann man objektorientiert pr...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 35 von 40: Viele Scriptsprachen nutzen dynamische Speicherverwaltung. Welche Aussagen über die Freigabe des belegten Speichers sind richtig?

- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Bei manchen Scriptsprachen sind spezielle Destruktoren vorgesehen.
- Bei vielen Scriptsprachen erfolgt die Speicherfreigabe, wenn das darin gespeicherte Objekt nicht mehr referenziert oder verwendet wird.
- Scriptprogramme geben einmal belegten Speicher erst beim Programmende wieder frei.
- Bei manchen Scriptsprachen existieren Funktionen zum Löschen von Daten.

zurück

+ 35. Viele Scriptsprachen nutzen dynamische Speicherverwaltung. Welche Aussagen über die Freiga...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 36 von 40: Vielfach werden Scriptsprachen Im Zusammenhang mit Web-Services verwendet. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Serverseitig werden oft Scripte via CGI verwendet.
- Clientseitig kommt oft Javascript zum Einsatz.
- Clientseitig werden vielfach Perl- und Pythonscripte verwendet.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Insbesondere PHP-Scripte werden oft serverseitig in HTML-Dokumente eingebettet.

zurück

+ 36. Vielfach werden Scriptsprachen Im Zusammenhang mit Web-Services verwendet. Welche Aussa...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 37 von 40: Viele Scriptsprachen bieten Operatoren an. Welche Aussagen über Operatoren sind zutreffend?

- Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- Operatoren können Nebenwirkungen (Side-Effects) aufweisen.
- Operatoren repräsentieren jeweils einen Wert.
- Jeder Operator kann auf Werte jeden Datentyps angewandt werden.
- Für unterschiedliche Operatoren müssen immer auch unterschiedliche Symbole verwendet werden.

← zurück

- 37. Viele Scriptsprachen bieten Operatoren an. Welche Aussagen über Operatoren sind zutreffend? ▾

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 38 von 40: Welche Aussagen über die Ausführung von Scriptprogrammen sind richtig?

- Scriptprogramme können nur durch Doppelklick auf die Maus gestartet werden.
- Der Interpreter kann häufig mit dem Namen der Quelltextdatei aufgerufen werden und arbeitet diese dann explizit ab.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

Unter Unix kann die Quelltextdatei als ausführbar markiert und am Dateianfang hinter dem sogenannten Shebang ("#!") die Angabe des gewünschten Interpreters erhalten. Der Aufruf der Quelltextdatei als Kommando bewirkt dann implizit den Start des Interpreters, der den Quelltext schließlich abarbeitet.

Unter Windows kann eine Dateinamenserweiterung (zum Beispiel ".pl" für Perl oder ".py" für Python) mit dem entsprechenden Interpreter verknüpft werden. Der Aufruf der Quelltextdatei als Kommando bewirkt dann implizit den Start des Interpreters, der den Quelltext schließlich abarbeitet.

← zurück

+ 38. Welche Aussagen über die Ausführung von Scriptprogrammen sind richtig?

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 39 von 40: Scriptprogramme werden oft als sogenannte Filter eingesetzt. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- Filter lesen Daten aus einem Eingabedatenstrom.
- Filter können keine normalen Dateien verarbeiten.
- Filter verarbeiten die Datensätze der Eingabe.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Filter schreiben das Ergebnis der Verarbeitung auf einen Ausgabedatenstrom.

zurück

39. Scriptprogramme werden oft als sogenannte Filter eingesetzt. Welche Aussagen sind in diesem...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 40 von 40: In vielen Scriptsprachen wie Perl oder PHP werden Bezeichner durch vorangestellte Symbole (zum Beispiel "\$" oder "%") gekennzeichnet. Welche Vor- beziehungsweise Nachteile bietet dieses Konzept?

- Die vorangestellten Symbole verursachen erhöhten Schreibaufwand.
- Keine der übrigen.
- Gleiche Bezeichner können durch unterschiedliche vorangestellte Symbole unterschieden und damit konfliktfrei verwendet werden.
- Durch die Kennzeichnung wird eine Verwechslung mit Schlüsselwörtern vermieden.
- Die Verwendung der Symbole verursacht beim Erlernen der Sprache entsprechenden Aufwand.

zurück

+ 40. In vielen Scriptsprachen wie Perl oder PHP werden Bezeichner durch vorangestellte Symbole (zu... ▾

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.