


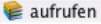
Lernfortschrittskontrolle

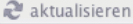
Menu



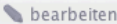
Aktionen:

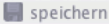
Projektübersicht:

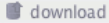
 aufrufen


 aktualisieren

Projekt:

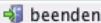
 bearbeiten

 speichern

 download

 upload

Programm:

 beenden

Frage 1 von 40: Universelle Scriptsprachen wie Perl und Python unterstützen typische Komponenten. Welche gehören dazu?

Operatoren,

Variable,

keine der übrigen.

Kontrollstrukturen,

Isolatoren,


← zurück
+ 1. Universelle Scriptsprachen wie Perl und Python unterstützen typische Komponenten. Welche gehö...
vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- + Die Frage wurde korrekt beantwortet.


Lernfortschrittskontrolle


Menu



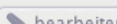
Aktionen:

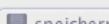
Projektübersicht:

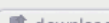
 aufrufen


 aktualisieren

Projekt:

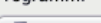
 bearbeiten

 speichern

 download

 upload

Programm:

 beenden

Frage 2 von 40: Viele Aufgaben der Datenverarbeitung erfordern Nebenläufigkeit. Welche Aussagen über Nebenläufigkeit im Zusammenhang mit Scriptsprachen sind richtig?

Manche Scriptsprachen unterstützen Multi-Threading zur Realisierung nebenläufiger Verarbeitung.

Scriptsprachen sind für nebenläufige Verarbeitung grundsätzlich ungeeignet.

Scriptprogramme können Nebenläufigkeit per Interprozesskommunikation realisieren.

Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

Alle Prozesse, die an nebenläufiger Verarbeitung beteiligt sind, müssen in der gleichen Scriptsprache geschrieben sein.

← zurück
+ 2. Viele Aufgaben der Datenverarbeitung erfordern Nebenläufigkeit. Welche Aussagen über Neben...
vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- + Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Lernfortschrittskontrolle

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 3 von 40: Viele Scriptsprachen unterstützen nativ oder über Zusatzpakete spezielle Datentypen. Welche gehören dazu?

Ternärblume,

Stack,

Queue,

Menge,

keiner der übrigen.

zurück + 3. Viele Scriptsprachen unterstützen nativ oder über Zusatzpakete spezielle Datentypen. Welche ge... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- + Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Lernfortschrittskontrolle

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 5 von 40: Wodurch unterscheiden sich Scriptprogramme von compilierten Programmen?

Compilierte Programme benötigen zur Laufzeit keinen Compiler, Scriptprogramme jedoch benötigen einen Interpreter.

Scriptprogramme unterscheiden sich in keiner der übrigen Eigenschaften von compilierten Programmen.

Bei Scriptprogrammen wird zur Laufzeit der Quelltext benötigt, bei compilierten Programmen ist dies nicht der Fall.

Compilierte Programme sind plattformspezifisch; Scriptprogramme sind meist und weitgehend plattformunabhängig.

Scriptprogramme werden in der Regel langsamer ausgeführt.


zurück + 5. Wodurch unterscheiden sich Scriptprogramme von compilierten Programmen? vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- + Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Lernfortschrittskontrolle

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 6 von 40: Welche Aussagen über den Umfang von Scriptprogrammen sind richtig?

- Programme in Scriptsprachen sind oft kompakter als in Hochsprachen wie C oder Java.
- Kleine Programme lassen sich rasch erstellen. Deshalb ist der Einsatz kurzer Scriptprogramme oft sinnvoll.
- Scriptprogramme sind höchstens im Umfang einer Bildschirmseite beherrschbar.
- Viele Scriptsprachen wie Perl und Python verfügen über die Voraussetzungen zu verteilter Entwicklung (strukturierte Namensräume, Objektorientierung). Sie können daher sinnvoll für Großprojekte eingesetzt werden.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.


← zurück
+ 6. Welche Aussagen über den Umfang von Scriptprogrammen sind richtig?
→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Lernfortschrittskontrolle

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 7 von 40: In Scriptprogrammen können Laufzeitfehler auftreten. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- In Scriptsprachen werden Laufzeitfehler grundsätzlich abgefangen, so dass das Programm korrekt weiter arbeiten kann.
- Syntaxfehler können bei Scriptsprachen niemals Laufzeitfehler sein.
- Fatale Fehler führen in Scriptprogrammen immer zum Programmabbruch.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Viele der objektorientierten Scriptsprachen bieten klassisches Exception-Handling an.

← zurück
+ 7. In Scriptprogrammen können Laufzeitfehler auftreten. Welche Aussagen sind in diesem Zusammen...
→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Lernfortschrittskontrolle

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 9 von 40: Scriptprogramme benötigen Interpreter. Welche Aussagen über Interpreter sind richtig?

Der Begriff "Interpreter" ist ein Synonym für "Compiler".

Interpreter müssen über grafische Benutzeroberflächen verfügen.

Ein Interpreter kann selbst ein Scriptprogramm sein.

Der jeweilige Interpreter wird zur Laufzeit benötigt.

Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

zurück 9. Scriptprogramme benötigen Interpreter. Welche Aussagen über Interpreter sind richtig? vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Lernfortschrittskontrolle

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 9 von 40: Scriptprogramme benötigen Interpreter. Welche Aussagen über Interpreter sind richtig?

Der Begriff "Interpreter" ist ein Synonym für "Compiler".

Interpreter müssen über grafische Benutzeroberflächen verfügen.

Ein Interpreter kann selbst ein Scriptprogramm sein.

Der jeweilige Interpreter wird zur Laufzeit benötigt.

Keine der übrigen Aussagen ist richtig.


zurück 9. Scriptprogramme benötigen Interpreter. Welche Aussagen über Interpreter sind richtig? vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

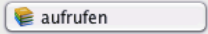
Lernfortschrittskontrolle

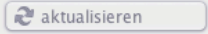
Menu



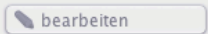
Aktionen:

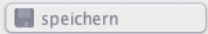
Projektübersicht:

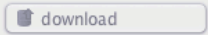
 aufrufen

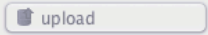
 aktualisieren

Projekt:

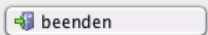
 bearbeiten

 speichern

 download

 upload

Programm:

 beenden

Frage 11 von 40: Welche Aussagen über die Verwendung von Scriptprogrammen bei der Systemadministration sind richtig?

Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

Unter posixkonformen Betriebssystemen können Shellscripte erstellt werden.

Unter Windows können Batch-Dateien zur Ausführung durch den Interpreter "cmd" erstellt werden.

Universelle Scriptsprachen wie Perl und Python sind für Zwecke der Systemadministration ungeeignet.

Das Konzept der Scriptprogramme ist veraltet; auf grafisch orientierten Oberflächen sollten sie zur Systemadministration nicht mehr verwendet werden.


zurück
11. Welche Aussagen über die Verwendung von Scriptprogrammen bei der Systemadministration si...
vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- + Die Frage wurde korrekt beantwortet.

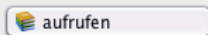
Lernfortschrittskontrolle

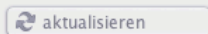
Menu



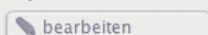
Aktionen:

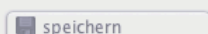
Projektübersicht:


 aufrufen

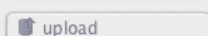
 aktualisieren

Projekt:

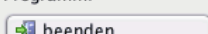
 bearbeiten

 speichern

 download

 upload

Programm:

 beenden

Frage 12 von 40: Bei der Erstellung von Quelltexten scriptorientierter Programme wird häufig von der Zeileneinrückung Gebrauch gemacht. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang zutreffend?

Einrückung erhöht die Lesbarkeit.

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

Bei vielen Sprachen wie Perl und PHP besitzt die Einrückung keine syntaktische Relevanz.

Bei einigen Sprachen wie Python wird die logische Blockstruktur bei Fallunterscheidungen und Schleifen durch Einrückung festgelegt.

Einrückung vermittelt eine unruhige Anmutung beim Lesen und sollte daher pauschal vermieden werden.

zurück
12. Bei der Erstellung von Quelltexten scriptorientierter Programme wird häufig von der Zeileneinrückung...
vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- + Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Lernfortschrittskontrolle

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 13 von 40: Im Vergleich zu Compilersystemen weisen Interpretersysteme gewisse Nachteile auf. Welche gehören dazu?

geringere Ausführungsgeschwindigkeit,

geringere Echtzeitfähigkeit wegen Laufzeitübersetzung und dynamischer Konzepte (Typisierung, Speicherverwaltung usw.),

ungeschützter Quelltext,

keine der übrigen.

zur Laufzeit muss ein Interpreter verfügbar sein,

← zurück + 13. Im Vergleich zu Compilersystemen weisen Interpretersysteme gewisse Nachteile auf. Welche ge... → vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Lernfortschrittskontrolle

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 15 von 40: Viele Scriptsprachen lassen sich in ihrem Funktionsumfang erweitern oder verändern. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

Manche Scriptsprachen erlauben das Überladen von Operatoren.

Die meisten Scriptsprachen erlauben es, neue Operatoren zu definieren.

Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

Manche Scriptsprachen erlauben das Schreiben eigener Funktionen.

Manche Scriptsprachen können mittels Klassenbibliotheken erweitert werden.

← zurück + 15. Viele Scriptsprachen lassen sich in ihrem Funktionsumfang erweitern oder verändern. Welche A... → vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 16 von 40: Für welche Aufgaben sind scriptorientierte Programmiersprachen vorteilhaft?

- für Hochgeschwindigkeits-Datenverarbeitung,
- für Projekte, bei denen die speziellen Stärken der jeweiligen Sprache genutzt werden können,
- für keine der übrigen.
- für Projekte auf Systemen, auf denen kein Compiler zur Verfügung steht oder stehen soll,
- für plattformunabhängige Projekte,

zurück

16. Für welche Aufgaben sind scriptorientierte Programmiersprachen vorteilhaft?

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 18 von 40: Scriptinterpreter verfügen häufig über einen bemerkenswerten Sprachumfang. Wie kann man Informationen darüber erhalten?

- Manche Interpreter bieten wie etwa Perl ein separates Onlinehilfesystem an.
- Informationen über die jeweilige Scriptsprache erhält man ausschließlich aus teuren englischsprachigen Büchern.
- Keine der übrigen Aussagen über Informationsbeschaffung ist korrekt.
- Viele Interpreter verfügen wie beispielsweise Python über interaktive Hilfsfunktionen.
- Für viele Interpreter sind Reference-Cards mit den wichtigsten Sprachelementen verfügbar.

[← zurück](#)

+ 18. Scriptinterpreter verfügen häufig über einen bemerkenswerten Sprachumfang. Wie kann man In... ▾

[→ vor](#)**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 19 von 40: Scriptprogramme können in unterschiedlicher Weise ausgeführt werden. Welche Möglichkeiten gehören dazu?

- Start des Interpreters und anschließend interaktive Eingabe von Anweisungen,
- Übergabe einer Anweisung oder Anweisungsfolge als Kommandozeilenargument,
- Aufruf des Interpreters mit Angabe des Scriptprogramm-Dateinamens als Kommandozeilenargument,
- Aufruf einer Scriptprogrammdatei mit implizitem Interpreterstart,
- keine der übrigen.

zurück

19. Scriptprogramme können in unterschiedlicher Weise ausgeführt werden. Welche Möglichkeiten g...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 20 von 40: Manche Programmiersprachen beanspruchen eine Philosophie. Vielfach wird diese in Gestalt von Mottosprüchen formuliert. Welche gehören dazu?

 Keiner der übrigen. Master Foo lehrt: "There is more Unix-nature in one line of shell script than there is in ten thousand lines of C". Perl's Motto lautet: "There is more than one way to do it". Python empfiehlt: "There should be one -- and preferably only one -- obvious way to do it". Ed Post behauptet: "Real Programmer can write Fortran programs in any language".[← zurück](#)

+ 20. Manche Programmiersprachen beanspruchen eine Philosophie. Vielfach wird diese in Gestalt vo... ▾

[vor →](#)**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 23 von 40: Scriptprogramme werden zur Laufzeit übersetzt. Manche Interpreter verfügen über Just-In-Time-Compiler (JIT). Welche Aussagen dazu sind korrekt?

 Keine der übrigen Aussagen ist korrekt. Ein Interpreter mit JIT beginnt mit der Ausführung erst nach einer syntaktischen Prüfung des Quelltextes. Ein solcher Interpreter wird im allgemeinen bei Syntaxfehlern vor der Ausführung mit einer Fehlermeldung abbrechen und auch die Ausführung syntaktisch korrekter Anweisungen vor dem Syntaxfehler verweigern. Der Bytecode, der durch JIT-Übersetzung entsteht, wird in der Regel transparent im Hauptspeicher gehalten. Ein Interpreter mit JIT übersetzt den Quelltext komplett oder in größeren Teilen vor der Ausführung in Bytecode. Die Nutzung der JIT-Übersetzung vermeidet das wiederholte Übersetzen von Anweisungen in Schleifen. Dadurch wird die Ausführungsgeschwindigkeit erhöht.[← zurück](#)

+ 23. Scriptprogramme werden zur Laufzeit übersetzt. Manche Interpreter verfügen über Just-In-Tim... ▾

[vor →](#)**Auswahlbox Legende** Die Frage wurde noch nicht bearbeitet. Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft. Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert. Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 24 von 40: Welche Aussagen über die Fehlersuche in scriptorientierten Programmen sind richtig?

- Es gibt scriptorientierte Programmiersprachen, deren Interpreter Funktionen der Quelltextanalyse (Auffinden unerreichbaren Codes, Verwendung nicht initialisierter Variabler usw.) anbieten
- Für scriptorientierte Programmiersprachen existieren prinzipbedingt keine Debugger.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Vorübergehend ergänzte Ausgabeanweisungen zur Kontrolle von Zwischenwerten sind in Scriptprogrammen grundsätzlich unzulässig.
- Es gibt scriptorientierte Programmiersprachen, deren Interpreter Debugging-Funktionen (Breakpoints, Variablenveränderung usw.) anbieten.

zurück

24. Welche Aussagen über die Fehlersuche in scriptorientierten Programmen sind richtig?

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 25 von 40: Viele Scriptsprachen erlauben die Definition eigener Funktionen. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Funktionen dienen der Wiederverwendung von Codepassagen.
- Viele Scriptsprachen unterstützen den rekursiven Funktionsaufruf.
- Argumente können an Funktionen übergeben werden.
- Funktionen können Werte zurückliefern.

zurück

25. Viele Scriptsprachen erlauben die Definition eigener Funktionen. Welche Aussagen sind in diese...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

Projekt:

Programm:

Frage 28 von 40: Viele Scriptsprachen, die Stärken bei der Verarbeitung von Textdaten aufweisen, verfügen über Funktionen aus dem Bereich der sogenannten "regulären Ausdrücke". Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- Die Interpretation der regulären Ausdrücke kann zur Laufzeit erfolgen.
- Reguläre Ausdrücke können verwendet werden, um in Zeichenketten formal beschreibbare Strings zu finden.
- Reguläre Ausdrücke dienen der Bemusterung von Zeichenketten.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Reguläre Ausdrücke sind identisch zur Dateinamensbemusterung mit Wildcards.

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 29 von 40: Die scriptorientierten Programmiersprachen lassen sich nach ihrem Anwendungszeck in universelle und spezielle Sprachen unterscheiden. Welche Aussagen über spezielle Sprachen sind richtig?

- "Maxima" ist eine Scriptsprache aus dem Bereich der Computeralgebra-Systeme.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- "Gnuplot" interpretiert Scripte zur Erstellung von Diagrammen.
- "R" ist eine Scriptsprache für statistische Zwecke.
- "Octave" ist ein Interpreter für numerische Zwecke.

zurück

29. Die scriptorientierten Programmiersprachen lassen sich nach ihrem Anwendungszeck in univers...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 30 von 40: Viele Scriptsprachen unterstützen assoziative Felder als native Datentypen. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- Die Reihenfolge, in der die Einträge in einem assoziativen Feld gespeichert sind, ist in der Regel nicht festgelegt.
- Auf assoziative Felder darf nur mit Operatoren von hinreichender Assoziativität zugegriffen werden.
- Assoziative Felder verwenden statt Zahlen meist Zeichenketten als Indizes.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Assoziative Felder werden intern meist über Hashtabellen realisiert.

zurück

30. Viele Scriptsprachen unterstützen assoziative Felder als native Datentypen. Welche Aussagen si...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 31 von 40: Die meisten scriptorientierten Programmiersprachen verfügen über die Möglichkeit, dynamisch erstellten Code zur Laufzeit zu interpretieren und zu verarbeiten. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code erfordert zur Laufzeit den vollständigen Aufwand der Übersetzung (lexikalische und syntaktische Analyse sowie semantische Umsetzung).
- Der zur Laufzeit vorhandene Interpreter kann auch zur Interpretation von Quelltext verwendet werden, der erst nach Programmstart entsteht.
- Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code ermöglicht selbstmodifizierenden Code.
- Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code ermöglicht insbesondere die (Re-)Definition von Funktionen beziehungsweise Methoden zur Laufzeit.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

[← zurück](#)

+ 31. Die meisten scriptorientierten Programmiersprachen verfügen über die Möglichkeit, dynamisch...

[vor →](#)**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 31 von 40: Die meisten scriptorientierten Programmiersprachen verfügen über die Möglichkeit, dynamisch erstellten Code zur Laufzeit zu interpretieren und zu verarbeiten. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code erfordert zur Laufzeit den vollständigen Aufwand der Übersetzung (lexikalische und syntaktische Analyse sowie semantische Umsetzung).
- Der zur Laufzeit vorhandene Interpreter kann auch zur Interpretation von Quelltext verwendet werden, der erst nach Programmstart entsteht.
- Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code ermöglicht selbstmodifizierenden Code.
- Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code ermöglicht insbesondere die (Re-)Definition von Funktionen beziehungsweise Methoden zur Laufzeit.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

[← zurück](#)

+ 31. Die meisten scriptorientierten Programmiersprachen verfügen über die Möglichkeit, dynamisch...

[vor →](#)**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 31 von 40: Die meisten scriptorientierten Programmiersprachen verfügen über die Möglichkeit, dynamisch erstellten Code zur Laufzeit zu interpretieren und zu verarbeiten. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code erfordert zur Laufzeit den vollständigen Aufwand der Übersetzung (lexikalische und syntaktische Analyse sowie semantische Umsetzung).
- Der zur Laufzeit vorhandene Interpreter kann auch zur Interpretation von Quelltext verwendet werden, der erst nach Programmstart entsteht.
- Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code ermöglicht selbstmodifizierenden Code.
- Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code ermöglicht insbesondere die (Re-)Definition von Funktionen beziehungsweise Methoden zur Laufzeit.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

[← zurück](#)

+ 31. Die meisten scriptorientierten Programmiersprachen verfügen über die Möglichkeit, dynamisch...

[vor →](#)**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 34 von 40: In welcher der folgenden scriptorientierten Programmiersprachen kann man objektorientiert programmieren?

 keine der übrigen. Python, TCL, Lua, Perl,

zurück

34. In welcher der folgenden scriptorientierten Programmiersprachen kann man objektorientiert pr...

vor

Auswahlbox Legende

Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.

Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.

Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.

Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 35 von 40: Viele Scriptsprachen nutzen dynamische Speicherverwaltung. Welche Aussagen über die Freigabe des belegten Speichers sind richtig?

- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Bei manchen Scriptsprachen sind spezielle Destruktoren vorgesehen.
- Bei vielen Scriptsprachen erfolgt die Speicherfreigabe, wenn das darin gespeicherte Objekt nicht mehr referenziert oder verwendet wird.
- Scriptprogramme geben einmal belegten Speicher erst beim Programmende wieder frei.
- Bei manchen Scriptsprachen existieren Funktionen zum Löschen von Daten.

← zurück

+ 35. Viele Scriptsprachen nutzen dynamische Speicherverwaltung. Welche Aussagen über die Freiga... ▾

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 36 von 40: Vielfach werden Scriptsprachen Im Zusammenhang mit Web-Services verwendet. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Serverseitig werden oft Scripte via CGI verwendet.
- Clientseitig kommt oft Javascript zum Einsatz.
- Clientseitig werden vielfach Perl- und Pythonscripte verwendet.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Insbesondere PHP-Scripte werden oft serverseitig in HTML-Dokumente eingebettet.

zurück

36. Vielfach werden Scriptsprachen Im Zusammenhang mit Web-Services verwendet. Welche Aussa... ▾

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

Projekt:

Programm:

Frage 38 von 40: Welche Aussagen über die Ausführung von Scriptprogrammen sind richtig?

- Scriptprogramme können nur durch Doppelklick auf die Maus gestartet werden.
- Der Interpreter kann häufig mit dem Namen der Quelltextdatei aufgerufen werden und arbeitet diese dann explizit ab.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Unter Unix kann die Quelltextdatei als ausführbar markiert und am Dateianfang hinter dem sogenannten Shebang ("#!") die Angabe des gewünschten Interpreters erhalten. Der Aufruf der Quelltextdatei als Kommando bewirkt dann implizit den Start des Interpreters, der den Quelltext schließlich abarbeitet.
- Unter Windows kann eine Dateinamenserweiterung (zum Beispiel ".pl" für Perl oder ".py" für Python) mit dem entsprechenden Interpreter verknüpft werden. Der Aufruf der Quelltextdatei als Kommando bewirkt dann implizit den Start des Interpreters, der den Quelltext schließlich abarbeitet.

38. Welche Aussagen über die Ausführung von Scriptprogrammen sind richtig?

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 40 von 40: In vielen Scriptsprachen wie Perl oder PHP werden Bezeichner durch vorangestellte Symbole (zum Beispiel "\$" oder "%") gekennzeichnet. Welche Vor- beziehungsweise Nachteile bietet dieses Konzept?

- Die vorangestellten Symbole verursachen erhöhten Schreibaufwand.
- Keine der übrigen.
- Gleiche Bezeichner können durch unterschiedliche vorangestellte Symbole unterschieden und damit konfliktfrei verwendet werden.
- Durch die Kennzeichnung wird eine Verwechslung mit Schlüsselwörtern vermieden.
- Die Verwendung der Symbole verursacht beim Erlernen der Sprache entsprechenden Aufwand.

zurück

40. In vielen Scriptsprachen wie Perl oder PHP werden Bezeichner durch vorangestellte Symbole (zu...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.