

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 1 von 40: In der Speicherverwaltung objektorientierter Systeme werden häufig Reference-Counter verwendet. Welche Aussagen treffen zu?

Reference-Counting wird in C++ meist über Smart-Pointer realisiert.

Keine der übrigen.

Objekte, die sich zyklisch referenzieren, weisen stets Reference-Count größer Null auf, was die Garbage-Collection erschwert.

Reference Counter werden zur Garbage-Collection genutzt, indem Objekte mit einem Reference-Count von Null gelöscht werden.

Reference-Counter zählen, von wievielen Stellen Bezug auf ein Objekt genommen wird.

← zurück **+** 1. In der Speicherverwaltung objektorientierter Systeme werden häufig Reference-Counter verwendet... ▼ vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 2 von 40: Objektorientierte Programmiersprachen enthalten unterschiedliche lexikalische Elemente. Welche gehören dazu?

Operator.

Bezeichner.

Keines der übrigen.

Kommentar.

Schlüsselwort.

← zurück **-** 2. Objektorientierte Programmiersprachen enthalten unterschiedliche lexikalische Elemente. Welche ... ▼ vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 3 von 40: In der objektorientierten Programmierung können Klassen in unterschiedlichen Beziehungen zueinander stehen. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

Verschachtelte Klassen sind direkt nur innerhalb ihrer übergeordneten Klassen erreichbar.

Methoden abstrakter Klassen müssen durch ererbende Klassen implementiert werden.

Eine abgeleitete Klasse entsteht durch Vererbung aus einer Basisklasse.

Anonyme Klassen müssen stets Toplevel-Klassen sein.

zurück 3. In der objektorientierten Programmierung können Klassen in unterschiedlichen Beziehungen zuei... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 4 von 40: Objektorientierte Programmiersprachen sind durch spezifische Eigenschaften gekennzeichnet. Welche gehören dazu?

Die Ablaufsteuerung erfolgt über Sequenzen, Selektionen und Iterationen.

Keine der übrigen.

Methoden sind an Klassen beziehungsweise Objekte gebunden.

Sie stellen Objekte als Instanzen von Klassen zur Verfügung.

Attribute sind an Klassen beziehungsweise Objekte gebunden.

zurück 4. Objektorientierte Programmiersprachen sind durch spezifische Eigenschaften gekennzeichn... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 5 von 40: In der objektorientierten Programmierung kommt den Konstruktoren eine besondere Bedeutung zu. Welche Aussagen über die Funktion der Konstruktoren sind korrekt?

Konstruktoren veranlassen die Programmausführung.

Konstruktoren initialisieren Objekte.

Konstruktoren erzeugen neue Methoden.

Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.

Konstruktoren erzeugen neue Attribute.

zurück **5. In der objektorientierten Programmierung kommt den Konstruktoren eine besondere Bedeutung zu...** vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 6 von 40: In der objektorientierten Programmierung stellen die sogenannten querschnittlichen Belange (crosscutting concerns) ein Problem dar. Welche Aussagen treffen zu?

Keine der übrigen Aussagen trifft zu.

Querschnittliche Belange sind nur Probleme durchschnittlicher Entwickler.

Der Versuch, querschnittliche Belange in einem Modul zu implementieren, mündet leicht in schwer verständlichem (tangling) Code.

Die Berücksichtigung querschnittlicher Belange führt häufig zu redundanter Implementierung (scattering).

Querschnittliche Belange betreffen übergreifend mehrere Module und lassen sich daher nur schwierig einem einzigen Modul zuordnen.

zurück **6. In der objektorientierten Programmierung stellen die sogenannten querschnittlichen Belange (cros...** vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 7 von 40: Die meisten objektorientierten Programmiersprachen erlauben Rekursion. Welche Sachverhalte sind in diesem Zusammenhang bedeutsam?

Rekursion erlaubt zur Lösung geeigneter Probleme eine elegante Programmierung.

Keiner der übrigen Sachverhalte ist bedeutsam.

Die Verwendung von Rekursion ist Merkmal schlechten Programmierstils.

Die Verwendung von Rekursion hindert den Compiler daran, die entsprechenden Programmteile optimiert durch Schleifensteuerung zu realisieren.

Rekursiv realisierte Programmsequenzen bergen oft das Problem unnötig großen Speicherverbrauchs.

zurück 7. Die meisten objektorientierten Programmiersprachen erlauben Rekursion. Welche Sachverhalte si... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 8 von 40: In der objektorientierten Programmierung wird zwischen verschiedenen Arten der Bindung unterschieden. Welche Aussagen treffen zu?

Die statische Bindung kann zur Laufzeit verändert werden.

Die statische Bindung wird auch als frühe Bindung ("early binding") bezeichnet.

Die dynamische Bindung kann zur Laufzeit verändert werden.

Die dynamische Bindung wird auch als späte Bindung ("late binding") bezeichnet.

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

zurück 8. In der objektorientierten Programmierung wird zwischen verschiedenen Arten der Bindung untersc... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 9 von 40: Die objektorientierte Programmiersprache Java unterstützt keine Zeigerarithmetik. Welche Aussagen treffen zu?

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

Java unterstützt doch Zeigerarithmetik.

Java kennt Adress- und Dereferenzierungsoperatoren.

Einfachtypen werden nach dem Prinzip "call-by-value" übergeben.

Felder werden nach dem Prinzip "call-by-reference" übergeben.

zurück 9. Die objektorientierte Programmiersprache Java unterstützt keine Zeigerarithmetik. Welche Aussag... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 10 von 40: Viele objektorientierte Programmiersprachen unterstützen ein Exception Handling. Welche Aussagen treffen zu?

Exception Handling ist die Handhabung von Ausnahmesituationen (zum Beispiel die Berücksichtigung des 29. Februars in Schaltjahren).

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

Exception Handling dient der ausnehmend guten Handhabung von objektorientierten Programmen.

Exception Handling dient der Vermeidung von Programmabbrüchen bei Laufzeitfehlern.

Exceptions sind Fehler zur Ausführungszeit (Laufzeitfehler).

zurück 10. Viele objektorientierte Programmiersprachen unterstützen ein Exception Handling. Welche Aussa... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

Projekt:

Programm:

Frage 11 von 40: In der objektorientierten Programmierung kommt der Dokumentation besondere Bedeutung zu. Die Dokumentation kann durch geeignete Hilfswerkzeuge unterstützt werden. Verbreitet sind Systeme, die auf Inline-Dokumentation beruhen, also auf Dokumentation, die nach bestimmten formalen Regeln in Kommentaren hinterlegt sind und sich am Quelltext orientieren. Welche Systeme gehören dazu?

Doodle.

Dojo.

Keines der übrigen.

Doxygen.

Doktor.

← zurück **+** 11. In der objektorientierten Programmierung kommt der Dokumentation besondere Bedeutung zu. D... ▼

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

Projekt:

Programm:

Frage 12 von 40: Viele objektorientierten Programmiersprachen unterstützen Threads. Welche Aussagen treffen zu?

Threadverarbeitung birgt das Risiko von Race conditions.

Threads dienen der nebenläufigen Verarbeitung.

Threads benötigen Methoden zur Kontrolle kritischer Abschnitte.

Überlange Quelltextpassagen werden (ähnlich wie Spaghetti-Code) als Threads bezeichnet.

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

← zurück **+** 12. Viele objektorientierten Programmiersprachen unterstützen Threads. Welche Aussagen treffen zu? ▼

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 13 von 40: Die objektorientierte Programmiersprache C++ unterstützt Zeigerarithmetik. Welche Aussagen treffen zu?

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

Für Zwecke der Zeigerarithmetik bietet C++ Adress- und Dereferenzierungsoperatoren an.

Zeigerarithmetik wird für die Darstellung unterschiedlicher Maussymbole verwendet.

Über Zeiger kann auf beliebige Speicherstellen zugegriffen werden.

Die Verwendung von Zeigern birgt Risiken wie z.B. Speicherzugriffsfehler.

zurück 13. Die objektorientierte Programmiersprache C++ unterstützt Zeigerarithmetik. Welche Aussagen tre... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 14 von 40: Welche der folgenden Sprachen gehört zu den objektorientierten Sprachen?

C++.

Fortran.

Keine von den übrigen.

Java.

Eiffel.

zurück 14. Welche der folgenden Sprachen gehört zu den objektorientierten Sprachen? vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 15 von 40: Bei der objektorientierten Programmierung präsentieren Klassen Interfaces. Welche Aussagen dazu sind korrekt?

Interfaces dienen der Kommunikation zu Peripheriegeräten.

Die Implementation des Interfaces ist außerhalb der Klassendefinition irrelevant.

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

Interfaces werden für Netzwerkkommunikation genutzt.

Das Interface präsentiert die allgemein nutzbaren und zugänglichen Attribute und Methoden der Klasse.

zurück 15. Bei der objektorientierten Programmierung präsentieren Klassen Interfaces. Welche Aussagen d... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 16 von 40: In der objektorientierten Programmierung wird zwischen abstrakten und konkreten Klassen unterschieden. Welche Aussagen treffen zu?

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

Abstrakte Klassen können nicht instantiiert werden.

Konkrete Klassen können instantiiert werden.

Die Verwendung abstrakter Klassen setzt voraus, dass die entsprechende Sprache das Konzept der Vererbung unterstützt.

Abstrakte Klassen sind solche, bei denen die Absichten des Entwicklers unklar sind.

zurück 16. In der objektorientierten Programmierung wird zwischen abstrakten und konkreten Klassen unter... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 17 von 40: Nennen Sie Eigenschaften, die ein Betriebssystem haben sollte, auf dem objektorientiert geschriebene Programme betrieben werden sollen!

Es sollte Funktionen zur Ein- und Ausgabe besitzen.

Es sollte echtzeitfähig sein.

Es sollte Threads unterstützen.

Es sollte dynamische Speicherverwaltung erlauben.

Keine der übrigen Eigenschaften sind wünschenswert.

zurück 17. Nennen Sie Eigenschaften, die ein Betriebssystem haben sollte, auf dem objektorientiert geschri... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 18 von 40: Ein Grundkonzept der objektorientierten Programmierung ist die "Reflexion" bzw. "Interspection". Welche Aussagen treffen zu?

Dieses Konzept dient dazu, die Rückbesinnung des Programmierers auf sich selbst zu fördern.

Das Konzept der "Interspection" stellt eine besondere Variante des Code Review dar.

Dieses Konzept bewirkt, dass ein Objekt jederzeit Informationen über sich selbst erhalten kann.

Das Konzept der "Reflexion" wird zur Erzeugung optischer Glanzeffekte genutzt.

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

zurück 18. Ein Grundkonzept der objektorientierten Programmierung ist die "Reflexion" bzw. "Interspection". ... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 19 von 40: Welche der folgenden Begriffe bezeichnen Anweisungen, die in objektorientierten Programmen auftreten können?

Reklamation,

Proklamation,

Keiner der übrigen.

Definition,

Deklaration,

← zurück + 19. Welche der folgenden Begriffe bezeichnen Anweisungen, die in objektorientierten Programmen a... ▶ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 20 von 40: In der objektorientierten Programmierung werden oft Funktionen benötigt, die sich trotz unterschiedlicher Argumenttypen analog verhalten sollen. Ein Beispiel ist die Sortierung von Ganzzahlen beziehungsweise von Fließpunktzahlen. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

Methoden für unterschiedliche Argumenttypen sind in der objektorientierten Programmierung unzulässig. Das Problem muss anderweitig gelöst werden.

Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

Methoden für unterschiedliche Argumenttypen müssen in verschiedenen Klassen definiert sein.

Methoden für unterschiedliche Argumenttypen müssen unterschiedliche Namen besitzen.

Methoden für unterschiedliche Argumenttypen dürfen denselben Namen besitzen.

← zurück + 20. In der objektorientierten Programmierung werden oft Funktionen benötigt, die sich trotz unterschiedliche... ▶ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 21 von 40: Welche Eigenschaften muss ein Rechner besitzen, der in objektorientierten Sprachen programmiert wird?

Keine von den übrigen.

Er verfügt über Hauptspeicher, in dem Daten und Programme abgelegt werden.

Daten werden analog kodiert.

Er verfügt über einen Prozessor.

Er verfügt über Peripheriekomponenten.

zurück 21. Welche Eigenschaften muss ein Rechner besitzen, der in objektorientierten Sprachen programmi... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 22 von 40: Welche der folgenden Systeme können zur Versionsverwaltung der Quelltexte von objektorientierten Programmen verwendet werden?

Subversion.

Keines von den übrigen.

CVS.

Inversion.

Anarchie.

zurück 22. Welche der folgenden Systeme können zur Versionsverwaltung der Quelltexte von objektorientiert... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 23 von 40: In welchen Situationen ist die Verwendung objektorientierter Programmierung vorteilhaft?

Bei hardwarenahen Anwendungen.

In keiner von den übrigen.

Bei großen und komplexen Programmen.

Bei geringen verfügbaren Ressourcen.

Bei hohen Anforderungen an Wartbarkeit.

zurück **23. In welchen Situationen ist die Verwendung objektorientierter Programmierung vorteilhaft?** vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 24 von 40: Aspektorientierung ist eine Erweiterung der Objektorientierung. Welche Aussagen treffen zu?

Keine der übrigen Aussagen trifft zu.

Die Orientierung auf Aspekte soll von der Orientierung auf Objekte ablenken.

Aspektorientierung erlaubt es, die Eigenschaften unterschiedlicher Module transparent zu beeinflussen.

Aspekte sind Belange einer Applikation, die sich nicht oder nur schwierig einem einzelnen Modul zuordnen lassen.

Die Aspektorientierung begegnet dem Problem der Cross-Cutting-Concerns.

zurück **24. Aspektorientierung ist eine Erweiterung der Objektorientierung. Welche Aussagen treffen zu?** vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 25 von 40: Die objektorientierte Programmiersprache C++ nutzt Standard-Klassenbibliotheken. Welche gehören dazu?

Keine der übrigen.

OpenGL.

C POSIX Library.

C-Standard-Library.

Standard Template Library (STL).

← zurück **+** 25. Die objektorientierte Programmiersprache C++ nutzt Standard-Klassenbibliotheken. Welche geh... ▼ vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 26 von 40: Ein Grundkonzept der objektorientierten Programmierung ist die "Superklasse". Welche Aussagen treffen zu?

Superklassen werden benutzt, um besonders leistungsfähige Programme zu erstellen.

Andere Klassen können von der Superklasse abgeleitet werden.

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

Die Superklasse ist eine Gruppe von Studierenden, die das Konzept der objektorientierten Programmierung besonders gut verstanden hat.

Die Basisklasse besitzt keine Superklasse.

← zurück **+** 26. Ein Grundkonzept der objektorientierten Programmierung ist die "Superklasse". Welche Aussage... ▼ vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 27 von 40: Objektorientierte Programmiersprachen verwenden häufig Destruktoren bzw. Finalizer. Welche Aussagen treffen zu?

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

Ein Objekt kann durch den Aufruf seines Destruktors entfernt werden.

Ein Destruktor dient zum Entfernen von Dateien.

Die Anwendung eines Destruktors bewirkt, dass die Ressourcen des Objektes wieder freigegeben werden.

Jedes Objekt, das durch einen Konstruktor erzeugt wurde, muss durch einen Destruktor wieder entfernt werden.

zurück 27. Objektorientierte Programmiersprachen verwenden häufig Destruktoren bzw. Finalizer. Welche Au... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 28 von 40: Von wo aus kann in einem objektorientierten Programm auf private Methoden in der Regel zugegriffen werden?

Von den Methoden der Klasse, in der die privaten Methoden definiert sind.

Von allen Klassen, die in demselben Quelltext definiert sind.

Von allen anderen privaten Klassen des gleichen Programms.

Von allen Klassen des gleichen Programms.

Auf private Methoden kann überhaupt nicht zugegriffen werden.

zurück 28. Von wo aus kann in einem objektorientierten Programm auf private Methoden in der Regel zugegr... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 29 von 40: Welche Aussagen über Eigenschaften objektorientierter Programmiersprachen sind korrekt?

Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.

Viele objektorientierte Programmiersprachen können kompiliert, also in Maschinencode gewandelt werden.

Übersetzer objektorientierter Programmiersprachen müssen selbst objektorientiert sein.

Manche objektorientierten Programmiersprachen werden in Bytecode für virtuelle Plattformen übersetzt.

Interpretersprachen können nicht objektorientiert sein.

zurück + 29. Welche Aussagen über Eigenschaften objektorientierter Programmiersprachen sind korrekt? vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 30 von 40: In manchen Fällen ist es wünschenswert, Anweisungen ohne jede Funktion zu notieren. Zum Beispiel kann man auf diese Weise im Quelltext klarstellen, dass ein Zweig einer Fallunterscheidung beabsichtigt keine gesonderte Bearbeitung erfährt. Zu diesem Zweck können leere Anweisungen verwendet werden. Welche Aussagen über leere Anweisungen sind korrekt?

Leere Anweisungen werden vom Übersetzer in die Maschineninstruktion NOP übersetzt.

Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.

Leere Anweisungen kosten unnötigerweise Ausführungszeit.

Die leere Anweisung stellt in der Regel das kleinste sprachliche Konstrukt dar, das vom Parser erkannt werden kann.

Leere Anweisungen sind in der objektorientierten Programmierung nicht zugelassen.

zurück - 30. In manchen Fällen ist es wünschenswert, Anweisungen ohne jede Funktion zu notieren. Zum Bei... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 31 von 40: Was gilt bezüglich der Pragmatik einer objektorientierten Programmiersprache?

Sie erläutert, unter welchen Bedingungen die Sprache sinnvoll eingesetzt werden kann.

Sie beschreibt den bevorzugten Einsatzbereich der Sprache.

Sie grenzt die Einsatzbereiche ab, für die die jeweilige Sprache nicht optimal genutzt werden kann.

Keine der übrigen Antworten trifft zu.

Sie gibt dem Programmierer Hinweise, wie typische Probleme pragmatisch gelöst werden können.

← zurück 31. Was gilt bezüglich der Pragmatik einer objektorientierten Programmiersprache? vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 32 von 40: Warum verwendet man in prozeduralen Programmen symbolische Konstante?

Veränderung und Anpassung der Konstantenwerte werden erheblich erleichtert.

Die Compilation wird beschleunigt.

Literale können dadurch sprechende Namen erhalten, was die Verständlichkeit des Programms erhöht.

Aus keinem der übrigen Gründe.

Das ausführbare Programm wird kleiner.

← zurück 32. Warum verwendet man in prozeduralen Programmen symbolische Konstante? vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 33 von 40: Ein Grundkonzept der objektorientierten Programmierung ist das "Message Passing". Welche Aussagen treffen zu?

Message Passing erfolgt durch Methodenaufruf.

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

Durch Message Passing werden Objekte veranlasst, Aktionen auszuführen.

Für das Message Passing benötigt man eine funktionierende Mailverbindung.

Message Passing dient dem Nachrichtenaustausch zwischen Anwendern.

zurück + 33. Ein Grundkonzept der objektorientierten Programmierung ist das "Message Passing". Welche Au... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 34 von 40: Die objektorientierte Programmiersprache C++ unterstützt Templates. Welche Aussagen treffen zu?

Templates werden zum Zwischenspeichern veränderlicher Werte genutzt.

Templates werden während der Compilation ausgewertet.

Templates sind beliebige vorgefertigte Quelltextsequenzen.

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

Templates erlauben datentypunabhängige Programmierung.

zurück - 34. Die objektorientierte Programmiersprache C++ unterstützt Templates. Welche Aussagen treffen z... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 35 von 40: In der objektorientierten Programmierung werden häufig Frameworks genutzt. Bei Welchen der folgenden Systeme handelt es sich um derartige Frameworks?

Bei keinem der übrigen.

TAOCP.

Struts.

.NET.

Scheme on Ships.

zurück 35. In der objektorientierten Programmierung werden häufig Frameworks genutzt. Bei Welchen der fo... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 36 von 40: Die objektorientierte Programmiersprache C++ unterstützt das Konzept des "Namespace". Welche Aussagen treffen zu?

Unter Nutzung von Namespaces kann der Zugriff auf deren Komponenten verkürzt und damit vereinfacht erfolgen.

Der Namespace dient zur Gruppierung von Bezeichnern.

Der Namespace ist die Menge aller Schlüsselwörter.

Der Namespace kann hierarchisch aufgebaut sein.

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

zurück 36. Die objektorientierte Programmiersprache C++ unterstützt das Konzept des "Namespace". Welch... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 37 von 40: In vielen objektorientierten Programmiersprachen werden logische Operatoren verwendet. Welche Aussagen treffen zu?

Der bevorzugte Datentyp der logischen Operatoren ist die Fließpunktzahl.

Logische Operatoren liefern Werte aus einer zweielementigen Menge zurück.

Short-Circuit-Operatoren erzwingen die Evaluation aller durch sie verknüpften Teilausdrücke.

Die relationalen Operatoren bilden eine Teilmenge der logischen Operatoren.

Keine der übrigen Aussagen trifft zu.

zurück 37. In vielen objektorientierten Programmiersprachen werden logische Operatoren verwendet. Welch... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 38 von 40: Welche Aussagen über die Eigenschaften der Vererbung in der objektorientierten Programmierung sind zutreffend?

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

Durch Vererben wird die vererbende Klasse gelöscht.

Durch Vererbung können neue Operatoren gebildet werden.

Durch Vererbung erhält eine abgeleitete Klasse alle Attribute und Methoden der vererbenden Klasse.

Objektorientierte Programmiersprachen, die einfache Vererbung zulassen, erlauben auch Mehrfachvererbung.

zurück 38. Welche Aussagen über die Eigenschaften der Vererbung in der objektorientierten Programmieru... vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 39 von 40: In der objektorientierten Programmierung ist das Architekturmodell des "Model View Controllers" (MVC) verbreitet. Welche Aussagen sind korrekt?

Der Softwareentwurf wird auf die Einheiten Datenmodell, Präsentation und Programmsteuerung verteilt.

Es ist vorteilhaft, grafische Applikationen nach der MVC-Architektur zu entwerfen.

MVC ist für ereignisgesteuerte Applikationen ungeeignet.

Keine der übrigen Aussagen trifft zu.

MVC erlaubt eine verhältnismäßig einfach Portierung, zum Beispiel zwischen verschiedenen Präsentationssystemen.

← zurück + 39. In der objektorientierten Programmierung ist das Architekturmodell des "Model View Controllers" (...) vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM
Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 40 von 40: Welche Aufgaben hat ein Quelltextanalysator (z.B. jlint) bei der Anwendung auf objektorientierte Programme?

Syntaxprüfungen durchführen.

Auf Risiken wie Feldüberläufe hinweisen.

Keine von den übrigen.

Versuchen, die Absicht des Programmierers zu erkennen.

Häufige Missverständnisse von Programmierern aufdecken.

← zurück - 40. Welche Aufgaben hat ein Quelltextanalysator (z.B. jlint) bei der Anwendung auf objektorientierte Pr... vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext