

Lernfortschrittskontrolle Proz. Programmieretechnik Wintersemester 2013 – Ergebnis: 77,5 %

The screenshot shows the 'mobile Examination (mEx)' application window. On the left is a sidebar menu with the FOM Hochschule logo and several action buttons: 'aufrufen', 'aktualisieren', 'bearbeiten', 'speichern', 'download', 'upload', and 'beenden'. The main area displays 'Frage 1 von 40: Welche Kontrollstrukturen werden in der prozeduralen Programmierung genutzt?'. Below the question are five options with checkboxes: 'Keine von den übrigen.', 'Alternation.', 'Sequenz.', 'Iteration.', and 'Permutation.'. The 'Alternation.', 'Sequenz.', and 'Iteration.' options are checked. At the bottom, there is a navigation bar with 'zurück', a question list showing the current question with a green plus icon, and 'vor'. Below the navigation bar is an 'Auswahlbox Legende' with five items: a grey circle for 'Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.', a yellow circle for 'Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.', a red circle for 'Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.', a green plus sign for 'Die Frage wurde korrekt beantwortet.', and a blue circle for 'Hinweistext'.

mobile Examination (mEx)

Menu

FOM Hochschule

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 1 von 40: Welche Kontrollstrukturen werden in der prozeduralen Programmierung genutzt?

Keine von den übrigen.

Alternation.

Sequenz.

Iteration.

Permutation.

zurück + 1. Welche Kontrollstrukturen werden in der prozeduralen Programmierung genutzt? vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 2 von 40: Welche Arten von Operatoren treten in prozeduralen Programmiersprachen auf?

- Arithmetische.
- Administrative.
- Logische.
- Keine der übrigen.
- Relationale.

zurück

2. Welche Arten von Operatoren treten in prozeduralen Programmiersprachen auf?

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 3 von 40: Zu den Kontrollstrukturen der prozeduralen Programmierung gehören auch die Sprunganweisungen. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Man unterscheidet in der prozeduralen Programmierung bedingte und unbedingte Sprunganweisungen.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Ein Sprung erfolgt jeweils zu einer entsprechend definierten Sprungmarke (Label).
- Bei bedingten Sprunganweisungen muss vor Ausführung des Sprungs die Rücksprungadresse gespeichert werden.
- Sprunganweisungen sind in der prozeduralen Programmierung zwar prinzipiell vermeidbar, stellen jedoch in einigen Situationen eine effiziente Lösung dar, zum Beispiel beim Verlassen tief geschachtelter Schleifen.

zurück

3. Zu den Kontrollstrukturen der prozeduralen Programmierung gehören auch die Sprunganweisung...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 4 von 40: Die meisten prozeduralen Programmiersprachen bieten Felder (Arrays) an. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Die Größe des Feldes ist grundsätzlich im Feld selbst hinterlegt.
- Die Veränderung einer Feldgröße zur Laufzeit ist grundsätzlich ausgeschlossen.
- Die Elemente eines Feldes liegen im Speicher angeordnet vor, so dass sie per Index der Reihenfolge nach verarbeitet werden können.
- Die Elemente eines Feldes sind vom gleichen Datentyp.

← zurück

+ 4. Die meisten prozeduralen Programmiersprachen bieten Felder (Arrays) an. Welche Aussagen sin...

▶ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 5 von 40: Das Übersetzen eines Quelltextes ist die Aufgabe eines Compilers. Welche Aussagen über seine Funktionen sind korrekt?

- Der Compiler überprüft den Aufbau des Quelltextes auf korrekte Syntax.
- Der Compiler zerlegt den Quelltext in Token und identifiziert diese.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Der Compiler übersetzt Kommentare ins Englische.
- Der Compiler erzeugt maschinenlesbaren Objektcode.

← zurück

+ 5. Das Übersetzen eines Quelltextes ist die Aufgabe eines Compilers. Welche Aussagen über seine ...

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 6 von 40: Portabilität und Anbindung an Betriebssystem - welche Aussagen treffen zu?

- Je umfangreicher in Programmen Betriebssystemfunktionen genutzt werden, desto geringer ist die Portabilität.
- Portabilität ist bei der Erstellung von Programmen eine unwichtige Eigenschaft.
- Keine von den übrigen.
- Das Design einer Programmiersprache kann mehr oder weniger umfangreiche Annahmen über Eigenschaften und Funktionen des Betriebssystems voraussetzen, unter dem die ausführbaren Programme schließlich laufen werden.
- Betriebssystemfunktionen sollten über Standardschnittstellen aufgerufen werden, um eine möglichst hohe Portabilität zu erreichen.

← zurück

+ 6. Portabilität und Anbindung an Betriebssystem - welche Aussagen treffen zu?

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ℹ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 7 von 40: Warum verwendet man in prozeduralen Programmen symbolische Konstante?

- Veränderung und Anpassung der Konstantenwerte werden erheblich erleichtert.
- Das ausführbare Programm wird kleiner.
- Aus keinem der übrigen Gründe.
- Die Compilation wird beschleunigt.
- Literale können dadurch sprechende Namen erhalten, was die Verständlichkeit des Programms erhöht.

← zurück

7. Warum verwendet man in prozeduralen Programmen symbolische Konstante?

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 8 von 40: In vielen prozeduralen Programmiersprachen können Ausdrücke unter Verwendung binärer Operatoren in der nachfolgend dargestellten Weise aufgebaut werden. In welchen dieser Ausdrücke beeinflusst die Präzedenz der Operatoren den Wert des Ausdrucks?

 $x = y == z$ $a + 4 * b$ Bei keinem der übrigen Ausdrücke. $24 / 3 / 2$ $(2 + p) * q$

← zurück

+ 8. In vielen prozeduralen Programmiersprachen können Ausdrücke unter Verwendung binärer Operat...

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 9 von 40: Die Assoziativität von Operatoren ist in den prozeduralen Programmiersprachen ein wichtiges Konzept. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- Die Assoziativität kann sich nur bei Operatoren der gleichen Präzedenz auswirken.
- Assoziative Operatoren sind kommutativ.
- Die Assoziativität der Operatoren kann sich erst auswirken, wenn mindestens zwei Operatoren in einem Ausdruck auftreten.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Man unterscheidet links- und rechtsassoziative Operatoren.

← zurück

+ 9. Die Assoziativität von Operatoren ist in den prozeduralen Programmiersprachen ein wichtiges Kon...

▶ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 10 von 40: Manche prozeduralen Programmiersprachen wie Modula-2 unterstützen das Konzept der Coroutinen. Welche Aussagen treffen zu?

- Die Coroutine stellt eine Verallgemeinerung der klassischen Subroutine dar.
- Coroutinen können mehrere verschiedene Ein- und Ausstiegspunkte besitzen.
- Coroutinen benötigen jeweils eine eigene Zustandsverwaltung. Deshalb sind sie in Sprachen, die nur einen zentralen Stack unterstützen, schwierig zu implementieren.
- Coroutinen sind geeignet, um kooperatives Multitasking zu implementieren.
- Keine der übrigen Aussagen trifft zu.

← zurück

+ 10. Manche prozeduralen Programmiersprachen wie Modula-2 unterstützen das Konzept der Corouti... ▼

▶ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 11 von 40: In der prozeduralen Programmierung findet ein Teil der dynamischen Speicherverwaltung über den Stack statt. Welche Aussagen sind korrekt?

- In der Regel werden Funktionsargumente auf dem Stack abgelegt.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Beim Aufruf von Unterprogrammen werden die Rücksprungadressen in der Regel auf dem Stack abgelegt.
- Bei rekursiven Prozeduren erfolgt die Verwaltung von Zwischenwerten in der Regel auf dem Stack.
- Globale Variable werden in der Regel im Stack gespeichert.

zurück

11. In der prozeduralen Programmierung findet ein Teil der dynamischen Speicherverwaltung über d... ▼

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 12 von 40: Zur Steuerung des Programmablaufs in Schleifen stellen viele prozedurale Programmiersprachen besondere Konstruktionen zur Verfügung. Welche Aussagen darüber sind richtig?

- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Viele Sprachen unterstützen Anweisungen Überspringen des Schleifenrestes. Die Verarbeitung wird mit der nächsten Schleife fortgesetzt.
- Viele Sprachen unterstützen Anweisungen zum Verlassen der Schleife. Die Ausführung wird hinter der Schleife fortgesetzt.
- Bei geschachtelten Schleifen bedingen Anweisungen zum Verlassen der innersten Schleife stets das Verlassen auch der übergeordneten Schleifen.
- Viele Sprachen unterstützen Sprungbefehle in eine Schleife, um beim ersten Schleifendurchlauf den Beginn der Schleife zu überspringen.

← zurück

+ 12. Zur Steuerung des Programmablaufs in Schleifen stellen viele prozedurale Programmiersprache... ▼

▶ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 13 von 40: In der prozeduralen Programmierung können Sprunganweisungen verwendet werden. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang zutreffend?

- Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- Ein Sprung, der zu einer Sprungmarke in eine Kontrollstruktur hinein führt, ist in der Regel erlaubt.
- Ein Sprung von einer Prozedur zu einer Sprungmarke in einer anderen Prozedur ist in der Regel erlaubt.
- Ein Sprung aus einer Kontrollstruktur heraus ist in der Regel erlaubt.
- Sprünge innerhalb einer Prozedur sind in der Regel erlaubt.

← zurück

+ 13. In der prozeduralen Programmierung können Sprunganweisungen verwendet werden. Welche ...

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ℹ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 14 von 40: In prozeduralen Programmen sind in der Regel nicht alle Variable in allen Programmteilen sichtbar. Welche der folgenden Aussagen sind in diesem Zusammenhang zutreffend?

- Wird ein Variablenname in mehr als einer Prozedur verwendet, dann wird die damit bezeichnete Variable global und damit im gesamten Programm sichtbar.
- Globale Variable sind im gesamten Programm sichtbar.
- Globale Variable bleiben auch in solchen Prozeduren sichtbar, in denen namensgleiche lokale Variable verwendet werden.
- Lokale Variable sind in der Regel nur in der Prozedur sichtbar, in der sie verwendet werden.
- Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

← zurück

+ 14. In prozeduralen Programmen sind in der Regel nicht alle Variable in allen Programmteilen sichtb... ▼

▶ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 15 von 40: Welche Aufgaben hat ein Quelltextanalysator (z.B. Lint) bei der Anwendung auf prozedurale Programme?

- Auf Risiken wie Feldüberläufe hinweisen.
- Häufige Missverständnisse von Programmierern aufdecken.
- Keine von den übrigen.
- Syntaxprüfungen durchführen.
- Versuchen, die Absicht des Programmierers zu erkennen.

← zurück

+ 15. Welche Aufgaben hat ein Quelltextanalysator (z.B. Lint) bei der Anwendung auf prozedurale Progr... ▼

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ℹ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 16 von 40: Manche prozeduralen Programmiersprachen enthalten ternäre Operatoren. Welche der folgenden Aussagen treffen zu?

- Keine der übrigen Aussagen trifft zu.
- Ternäre Operatoren haben drei Argumente.
- Ternäre Operatoren liefern genau einen von drei möglichen Werten zurück.
- Ternäre Operatoren liefern drei Werte zurück.
- Ternäre Operatoren haben gegenüber unären und binären stets den höheren Vorrang.

← zurück

+ 16. Manche prozeduralen Programmiersprachen enthalten ternäre Operatoren. Welche der folgende...

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 17 von 40: Welche der folgenden Systeme können zur Versionsverwaltung der Quelltexte von prozeduralen Programmen verwendet werden?

 CVS. Anarchie. Revolte. Keines von den übrigen. Subversion.

zurück

+ 17. Welche der folgenden Systeme können zur Versionsverwaltung der Quelltexte von prozeduralen P...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 18 von 40: Was gilt bezüglich der Syntax einer prozeduralen Programmiersprache?

- Sie legt den Aufbau von gültigen Programmen fest.
- Keine der übrigen Antworten trifft zu.
- Sie definiert, wie gültige Anweisungen aufgebaut werden.
- Sie legt fest, aus welchen Konstrukten Programme bestehen können.
- Sie umfasst die Lexikalik der Sprache.

← zurück

18. Was gilt bezüglich der Syntax einer prozeduralen Programmiersprache?

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 19 von 40: In prozeduralen Sprachen besitzt der Begriff des Sequenzpunktes eine gewisse Bedeutung. Welche Aussagen treffen zu?

- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Kommutative arithmetische Operatoren stellen in der Regel keine Sequenzpunkte dar.
- Der Sequenzpunkt markiert eine Fortsetzungszeile.
- Sequenzpunkte werden genutzt, um Felder mit Werteintervallen zu initialisieren.
- Am Sequenzpunkt sind alle bisherigen Seiteneffekte evaluiert.

← zurück

19. In prozeduralen Sprachen besitzt der Begriff des Sequenzpunktes eine gewisse Bedeutung. Welc...

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 20 von 40: Was gilt bei Funktionsaufrufen in prozeduralen Programmen für Variablenübergabe per Call-by-Reference?

- Die Variableninhalte werden per Zeiger übergeben.
- Die übrigen Antworten sind sämtlich falsch.
- Die gerufene Funktion kann die Variableninhalte der rufenden Funktion verändern.
- Die Variablenübergabe per Call-by-Reference birgt das Risiko der Null-Pointer-Verfolgung.
- Der Zeit- und Speicheraufwand der Variablenübergabe ist von der Größe der übergebenen Datenstrukturen abhängig.

← zurück

+ 20. Was gilt bei Funktionsaufrufen in prozeduralen Programmen für Variablenübergabe per Call-by-R...

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ℹ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 21 von 40: In prozeduralen Programmiersprachen treten Operatoren und Funktionen auf. Durch welche Unterschiede sind sie gekennzeichnet?

- Funktionen und Operatoren weisen keine Unterschiede auf.
- Funktionen manipulieren ihre Argumente stets, Operatoren nie.
- Funktionen besitzen im Unterschied zu Operatoren keine Präzedenz.
- Funktionen müssen in der Regel mit Argumenten von genau festgelegtem Typ aufgerufen werden; Operatoren dürfen mit Operanden verschiedener Typen verwendet werden.
- In der Regel können zwar neue Funktionen, jedoch keine neuen Operatoren erstellt werden.

← zurück

⊖ 21. In prozeduralen Programmiersprachen treten Operatoren und Funktionen auf. Durch welche Unt...

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 22 von 40: Beim Programmieren in prozeduralen Sprachen kann es geschehen, dass unerreichbarer Code erstellt wird. Welche Aussagen darüber sind richtig?

 Viele Compiler erkennen unerreichbaren Code. Keine der übrigen Aussagen ist richtig. Code wird sehr einfach durch unbedingte Sprungbefehle unerreichbar. Unerreichbarer Code ist nachteilig hinsichtlich Codeumfang und -wartbarkeit. Unerreichbarer Code gelangt niemals zur Ausführung, weil keine Kontrollstruktur den Programmablauf zu ihm führt.

← zurück

+ 22. Beim Programmieren in prozeduralen Sprachen kann es geschehen, dass unerreichbarer Code ...

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 23 von 40: In prozedural erstellten Programmen können Laufzeitfehler auftreten. Viele Programmiersprachen bieten Methoden an, die einen Programmabbruch beim Auftreten solcher Fehler verhindern. Welche Fehler gehören dazu?

- Fließpunktausnahme.
- Keiner der übrigen.
- "Festhängen" in einer Endlosschleife.
- Unzulässiger Dateizugriff.
- Arithmetische Fehler bei Addition und Subtraktion.

← zurück

⊖ 23. In prozedural erstellten Programmen können Laufzeitfehler auftreten. Viele Programmiersprache... ▼

▶ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 24 von 40: In der prozeduralen Programmierung spielt das Konzept der Rekursion eine bedeutende Rolle. Welche der folgenden Aussagen sind in diesem Zusammenhang zutreffend?

- Rekursive Prozeduren benötigen eine Abbruchbedingung, um endlose Rekursion zu vermeiden.
- Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- Die Prozedurargumente werden beim rekursiven Aufruf in der Regel transparent in einer Stapelstruktur abgelegt.
- Rekursion ist dadurch gekennzeichnet, dass eine Prozedur sich selbst mittelbar oder unmittelbar aufruft.
- Jede prozedurale Programmiersprache unterstützt Rekursion.

← zurück

⊖ 24. In der prozeduralen Programmierung spielt das Konzept der Rekursion eine bedeutende Rolle. ... ▼

▶ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 25 von 40: In prozeduralen Programmiersprachen werden Operatoren verwendet, die hinsichtlich ihrer Kardinalität klassifiziert werden können. Welche Aussagen sind zutreffend?

- Der Negationsoperator besitzt in der Regel unäre Kardinalität.
- Die meisten prozeduralen Programmiersprachen besitzen Operatoren mit Kardinalitäten über drei.
- Wird für eine unäre und eine binäre Operation dasselbe Symbol verwendet, dann ist die Assoziativität der unären Operation meist höher.
- Keine der übrigen Aussagen trifft zu.
- Die Kardinalität des Additionsoperators ist mindestens zwei.

← zurück

+ 25. In prozeduralen Programmiersprachen werden Operatoren verwendet, die hinsichtlich ihrer Kardi...

▶ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 26 von 40: Viele prozeduralen Programmiersprachen unterstützen die Verwendung mehrdimensionaler Felder. In verschiedenen Situationen wirkt sich die Anordnung der Feldelemente im Speicher aus. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Die Anordnung der Feldelemente ist irrelevant, da im Feld stets Informationen über die Speicherordnung hinterlegt sind.
- Die Anordnung der Feldelemente kann sich auswirken, wenn in einem Programm Prozeduren verschiedener Programmiersprachen zusammengefügt sind.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- In der Regel werden die Feldelemente von der höchsten zur niedrigsten Dimension oder auch von der niedrigsten zur höchsten Dimension abgelegt.
- Die Anordnung der Feldelemente kann sich auswirken, wenn die Felder zur weiteren Verarbeitung gespeichert und an Fremdsysteme übermittelt werden.

← zurück

⊖ 26. Viele prozeduralen Programmiersprachen unterstützen die Verwendung mehrdimensionaler Feld...

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 27 von 40: Zahlreiche prozedurale Programmiersprachen unterstützen Zeiger (Pointer). Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Ein Zeiger enthält die Adresse eines Objektes. Dies kann zum Beispiel die Adresse einer anderen Variablen oder einer Funktion sein.
- Die Typisierung eines Zeigers erfolgt im allgemeinen durch den Datentyp des Objektes, das der Zeiger referenziert.
- Sollen Arrays sequentiell verarbeitet werden, dann geschieht dies häufig per Index. Alternativ kann dies durch Zeiger geschehen, die sukzessive auf die Elemente des Feldes verweisen.
- Ein Zeiger belegt umso mehr Speicher, je größer das Objekt ist, auf das er verweist.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

← zurück

+ 27. Zahlreiche prozedurale Programmiersprachen unterstützen Zeiger (Pointer). Welche Aussagen si...

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ℹ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 28 von 40: Welche Aufgaben haben Quelltextformatierer (Beautifier wie z.B. indent) bei der Anwendung auf prozedurale Programme?

- Keine von den übrigen.
- Einheitliches Layout von Einrückung und Syntaxelementen einhalten.
- Lesbarkeit verbessern
- Programmierer beim Entwickeln ihres individuellen Programmierstils unterstützen.
- Passende Schriftarten für Schlüsselwörter, Bezeichner usw. wählen.

← zurück

+ 28. Welche Aufgaben haben Quelltextformatierer (Beautifier wie z.B. indent) bei der Anwendung auf pr...

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 29 von 40: Die meisten prozeduralen Programmiersprachen erlauben die binäre Ein- und Ausgabe von Daten. Was ist zu beachten, wenn diese Daten von Programmen verarbeitet werden sollen, die in verschiedenen Programmiersprachen erstellt sind und möglicherweise auf unterschiedlichen Plattformen laufen?

Die interne Kodierung binärer Daten (zum Beispiel ihre Endianess) ist von der Plattform abhängig.

Die Typgröße im Sinne des Speicherplatzes ist abhängig von der Programmiersprache.

Die Ein- und Ausgabe von Daten im Binärformat erfolgt in der Regel schneller als im Textformat.

Keiner der übrigen Sachverhalte ist gesondert zu beachten.

Typgrößen und Kodierung von Binärdaten sind international durch das Völkerrecht festgelegt. Deshalb sollten Daten bevorzugt im Binärformat ein- und ausgegeben werden.

← zurück

+ 29. Die meisten prozeduralen Programmiersprachen erlauben die binäre Ein- und Ausgabe von Date...

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ℹ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 30 von 40: Prozedurale Programmiersprachen enthalten normalerweise Schlüsselwörter im definierten Sprachumfang. Außerdem bieten sie in der Regel die Möglichkeit, Bezeichner von Variablen und Unterprogrammen festzulegen. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig.

- Im Sprachstandard der jeweilige prozeduralen Programmiersprache ist die Liste der reservierten Schlüsselwörter in der Regel festgelegt.
- Viele prozedurale Programmiersprachen verbieten die Verwendung von Schlüsselwörtern als Bezeichner.
- Bei den meisten prozeduralen Programmiersprachen ist es ohne Einschränkung erlaubt, Schlüsselwörter als Bezeichner zu verwenden.
- Bei den meisten prozeduralen Programmiersprachen ist es möglich, Schlüsselwörter umzudefinieren und die damit freigewordenen Wörter als Bezeichner zu verwenden.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

← zurück

+ 30. Prozedurale Programmiersprachen enthalten normalerweise Schlüsselwörter im definierten Spr...

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ℹ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 31 von 40: Was gilt in den meisten prozeduralen Sprachen für die Benennung von Bezeichnern?

- Das Anfangssymbol eines Bezeichners darf in der Regel keine Ziffer sein.
- Ein Name bildet jeweils ein Token.
- Keine der übrigen Aussagen trifft zu.
- Namen von Schlüsselwörtern dürfen als Bezeichner verwendet werden.
- Namen von Bezeichnern dürfen beliebig lang sein.

← zurück

+ 31. Was gilt in den meisten prozeduralen Sprachen für die Benennung von Bezeichnern?

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ℹ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 32 von 40: Welches ist die richtige Reihenfolge der Buchstaben des Wortes "COMPILER" im ASCII-Code?

 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72. 67, 79, 77, 80, 73, 76, 69, 82. 83, 67, 69, 81, 72, 79, 65, 88. 67, 69, 73, 76, 77, 79, 80, 82. Keine von den übrigen.

zurück

32. Welches ist die richtige Reihenfolge der Buchstaben des Wortes "COMPILER" im ASCII-Code?

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 33 von 40: Datenstrukturen - welche Aussagen treffen zu?

- Häufig verwendete Datenstrukturen sind Felder oder Arrays.
- Komplexere Datenstrukturen werden aus elementaren Typen aufgebaut.
- Auf Elemente von Feldern kann über Indizes zugegriffen werden, deren Werte zur Laufzeit als Ausdrücke berechenbar sind.
- Keine von den übrigen.
- Datenstrukturen sind unübersichtlich und ihre Verwendung erschwert die Lesbarkeit von Programmen.

← zurück

+ 33. Datenstrukturen - welche Aussagen treffen zu?

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ℹ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 34 von 40: Welche Aufgaben hat ein Projektmanagementwerkzeug (z.B. Make)?

- Organisation von Compiler- und Linkerläufen automatisieren.
- Arbeitszeitmanagement der Programmierer.
- Koordination des Informationsflusses im Entwicklerteam.
- Keine von den übrigen.
- Erzeugen des Softwareproduktes (z.B. Programm) aus seinen Quellen.

zurück

34. Welche Aufgaben hat ein Projektmanagementwerkzeug (z.B. Make)?

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 35 von 40: Was trifft bezüglich der Initialisierung von Variablen in prozeduralen Programmiersprachen zu?

- Initialisierte statische Variable werden nur einmal initialisiert.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Variableninitialisierung wirkt sich auf die Größe der compilierten Binärdatei aus.
- Initialisierte dynamische Variable werden bei jedem Aufruf der Prozedur, in der sie deklariert sind, initialisiert.
- In jeder prozeduralen Programmiersprache werden Variablen auch ohne explizite Initialisierung mit Null vorbelegt.

← zurück

35. Was trifft bezüglich der Initialisierung von Variablen in prozeduralen Programmiersprachen zu?

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ℹ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 36 von 40: Bei der Notation prozeduraler Programme sind Regeln und Konventionen zu beobachten. Welche Aussagen treffen zu?

- Die Blöcke in Schleifen und Fallunterscheidungen werden meist durch Einrückung kenntlich gemacht.
- Anfang und Ende von Blöcken werden häufig durch spezielle Klammersymbole oder durch entsprechende Schlüsselwörter gekennzeichnet.
- Viele Programmiersprachen bieten ein Symbol an, das einen Kommentar bis zum Zeilenende einleitet.
- Keine der übrigen Aussagen trifft zu.
- Einige Programmiersprachen verlangen explizit ein Symbol zum Abschluss eines Statements; dieses darf sich dann über mehrere Zeilen erstrecken.

← zurück

+ 36. Bei der Notation prozeduraler Programme sind Regeln und Konventionen zu beobachten. Welche...

vor →

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ℹ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 37 von 40: In der prozeduralen Softwareentwicklung spielt das Paradigma der strukturierten Programmierung eine bedeutende Rolle. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang zutreffend?

Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

Das Konzept der strukturierten Programmierung schreibt vor, dass Prozeduren in den Quelltexten in ihrer alphabetischen Reihenfolge angeordnet werden.

Wiederverwendbare Teilsequenzen werden bei der strukturierten Programmierung möglichst in Prozeduren zusammengefasst.

Die strukturierte Programmierung geht unter anderem auf Arbeiten von Edsger Dijkstra zurück.

Beim Konzept der strukturierten Programmierung wird auf unbedingte Sprunganweisungen möglichst verzichtet.

← zurück

+ 37. In der prozeduralen Softwareentwicklung spielt das Paradigma der strukturierten Programmierun... ▼

→ vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 38 von 40: In den meisten prozeduralen Programmiersprachen werden unterschiedliche Arten von Schleifen unterstützt. Welche gehören dazu?

 Vorweisende Schleifen. Keine der übrigen. Abweisende Schleifen. Zuweisende Schleifen. Anweisende Schleifen.

zurück

38. In den meisten prozeduralen Programmiersprachen werden unterschiedliche Arten von Schleifen... ▼

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 39 von 40: Ein System, auf dem prozedural programmierter Code ausgeführt werden soll, muss bestimmte Eigenschaften aufweisen. Welche gehören dazu?

- Das System muss virtuelle Speicherverwaltung unterstützen.
- Das System muss keine der übrigen Eigenschaften aufweisen.
- Das System muss eine CPU besitzen.
- Das System muss genügend RAM besitzen, um den Programmcode darin abzulegen.
- Auf dem System muss ein Compiler verfügbar sein.

zurück



39. Ein System, auf dem prozedural programmierter Code ausgeführt werden soll, muss bestimmte ...



vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 40 von 40: Ein wichtiges Instrument bei der Qualitätssicherung prozeduraler Programme ist der Debugger. Welche Aussagen über seine Funktionen sind zutreffend?

- Mit einem Debugger können zur Laufzeit Variableninhalte verändert werden.
- Ein Debugger kann verwendet werden, um zur Laufzeit die Reihenfolge von Funktionsaufrufen zu ermitteln.
- Der Debugger kann zur Laufzeit an bestimmten Verarbeitungspunkten - sogenannten Breakpoints - die Ausführung stoppen, um beispielsweise Variableninhalte zu präsentieren.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Der Debugger kann zur Laufzeit die Verarbeitungsfolge anzeigen.

zurück

40. Ein wichtiges Instrument bei der Qualitätssicherung prozeduraler Programme ist der Debugger. ...

vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext