

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

**Frage 1 von 40: Welche Kontrollstrukturen werden in der prozeduralen Programmierung genutzt?** Iteration. Sequenz. Alternation. Permutation. Keine von den übrigen.

zurück

1. Welche Kontrollstrukturen werden in der prozeduralen Programmierung genutzt?

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

**Frage 2 von 40: Welche Arten von Operatoren treten in prozeduralen Programmiersprachen auf?**

- Logische.
- Relationale.
- Administrative.
- Keine der übrigen.
- Arithmetische.

zurück

2. Welche Arten von Operatoren treten in prozeduralen Programmiersprachen auf?

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 3 von 40: Zu den Kontrollstrukturen der prozeduralen Programmierung gehören auch die Sprunganweisungen. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Sprunganweisungen sind in der prozeduralen Programmierung zwar prinzipiell vermeidbar, stellen jedoch in einigen Situationen eine effiziente Lösung dar, zum Beispiel beim Verlassen tief geschachtelter Schleifen.
- Ein Sprung erfolgt jeweils zu einer entsprechend definierten Sprungmarke (Label).
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Bei bedingten Sprunganweisungen muss vor Ausführung des Sprungs die Rücksprungadresse gespeichert werden.
- Man unterscheidet in der prozeduralen Programmierung bedingte und unbedingte Sprunganweisungen.

zurück

3. Zu den Kontrollstrukturen der prozeduralen Programmierung gehören auch die Sprunganweisun... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 4 von 40: Die meisten prozeduralen Programmiersprachen bieten Felder (Arrays) an. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- Die Elemente eines Feldes liegen im Speicher angeordnet vor, so dass sie per Index der Reihenfolge nach verarbeitet werden können.
- Die Elemente eines Feldes sind vom gleichen Datentyp.
- Die Veränderung einer Feldgröße zur Laufzeit ist grundsätzlich ausgeschlossen.
- Die Größe des Feldes ist grundsätzlich im Feld selbst hinterlegt.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.

zurück

4. Die meisten prozeduralen Programmiersprachen bieten Felder (Arrays) an. Welche Aussagen sin... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext



Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 5 von 40: Das Übersetzen eines Quelltextes ist die Aufgabe eines Compilers. Welche Aussagen über seine Funktionen sind korrekt?

- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Der Compiler erzeugt maschinenlesbaren Objektcode.
- Der Compiler zerlegt den Quelltext in Token und identifiziert diese.
- Der Compiler übersetzt Kommentare ins Englische.
- Der Compiler überprüft den Aufbau des Quelltextes auf korrekte Syntax.

zurück

5. Das Übersetzen eines Quelltextes ist die Aufgabe eines Compilers. Welche Aussagen über seine ...

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

**Frage 6 von 40: Portabilität und Anbindung an Betriebssystem – welche Aussagen treffen zu?**

- Betriebssystemfunktionen sollten über Standardschnittstellen aufgerufen werden, um eine möglichst hohe Portabilität zu erreichen.
- Portabilität ist bei der Erstellung von Programmen eine unwichtige Eigenschaft.
- Das Design einer Programmiersprache kann mehr oder weniger umfangreiche Annahmen über Eigenschaften und Funktionen des Betriebssystems voraussetzen, unter dem die ausführbaren Programme schließlich laufen werden.
- Keine von den übrigen.
- Je umfangreicher in Programmen Betriebssystemfunktionen genutzt werden, desto geringer ist die Portabilität.

zurück

6. Portabilität und Anbindung an Betriebssystem – welche Aussagen treffen zu?

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

**Frage 7 von 40: Warum verwendet man in prozeduralen Programmen symbolische Konstante?**

- Veränderung und Anpassung der Konstantenwerte werden erheblich erleichtert.
- Literale können dadurch sprechende Namen erhalten, was die Verständlichkeit des Programms erhöht.
- Das ausführbare Programm wird kleiner.
- Aus keinem der übrigen Gründe.
- Die Compilation wird beschleunigt.

zurück

7. Warum verwendet man in prozeduralen Programmen symbolische Konstante?

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu



Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 8 von 40: In vielen prozeduralen Programmiersprachen können Ausdrücke unter Verwendung binärer Operatoren in der nachfolgend dargestellten Weise aufgebaut werden. In welchen dieser Ausdrücke beeinflusst die Präzedenz der Operatoren den Wert des Ausdrucks?

  $24 / 3 / 2$   $x = y == z$  Bei keinem der übrigen Ausdrücke.  $(2 + p) * q$   $a + 4 * b$ [← zurück](#)[+ 8. In vielen prozeduralen Programmiersprachen können Ausdrücke unter Verwendung binärer Ope...](#)[vor →](#)**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- ⊖ Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- ⊕ Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- ⓘ Hinweistext



Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 9 von 40: Die Assoziativität von Operatoren ist in den prozeduralen Programmiersprachen ein wichtiges Konzept. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- Assoziative Operatoren sind kommutativ.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Die Assoziativität kann sich nur bei Operatoren der gleichen Präzedenz auswirken.
- Man unterscheidet links- und rechtsassoziative Operatoren.
- Die Assoziativität der Operatoren kann sich erst auswirken, wenn mindestens zwei Operatoren in einem Ausdruck auftreten.

zurück

9. Die Assoziativität von Operatoren ist in den prozeduralen Programmiersprachen ein wichtiges Ko... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 10 von 40: Manche prozeduralen Programmiersprachen wie Modula-2 unterstützen das Konzept der Coroutinen. Welche Aussagen treffen zu?

- Coroutinen sind geeignet, um kooperatives Multitasking zu implementieren.
- Keine der übrigen Aussagen trifft zu.
- Die Coroutine stellt eine Verallgemeinerung der klassischen Subroutine dar.
- Coroutinen können mehrere verschiedene Ein- und Ausstiegspunkte besitzen.
- Coroutinen benötigen jeweils eine eigene Zustandsverwaltung. Deshalb sind sie in Sprachen, die nur einen zentralen Stack unterstützen, schwierig zu implementieren.

zurück

10. Manche prozeduralen Programmiersprachen wie Modula-2 unterstützen das Konzept der Coro... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 11 von 40: In der prozeduralen Programmierung findet ein Teil der dynamischen Speicherverwaltung über den Stack statt. Welche Aussagen sind korrekt?

- Bei rekursiven Prozeduren erfolgt die Verwaltung von Zwischenwerten in der Regel auf dem Stack.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Beim Aufruf von Unterprogrammen werden die Rücksprungadressen in der Regel auf dem Stack abgelegt.
- Globale Variable werden in der Regel im Stack gespeichert.
- In der Regel werden Funktionsargumente auf dem Stack abgelegt.

zurück

11. In der prozeduralen Programmierung findet ein Teil der dynamischen Speicherverwaltung über ... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext



**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

**Frage 12 von 40: Zur Steuerung des Programmablaufs in Schleifen stellen viele prozedurale Programmiersprachen besondere Konstruktionen zur Verfügung. Welche Aussagen darüber sind richtig?**

- Viele Sprachen unterstützen Anweisungen zum Verlassen der Schleife. Die Ausführung wird hinter der Schleife fortgesetzt.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Bei geschachtelten Schleifen bedingen Anweisungen zum Verlassen der innersten Schleife stets das Verlassen auch der übergeordneten Schleifen.
- Viele Sprachen unterstützen Anweisungen Überspringen des Schleifenrestes. Die Verarbeitung wird mit der nächsten Schleife fortgesetzt.
- Viele Sprachen unterstützen Sprungbefehle in eine Schleife, um beim ersten Schleifendurchlauf den Beginn der Schleife zu überspringen.

zurück

12. Zur Steuerung des Programmablaufs in Schleifen stellen viele prozedurale Programmiersprache... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext



Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 13 von 40: In der prozeduralen Programmierung können Sprunganweisungen verwendet werden. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang zutreffend?

- Ein Sprung aus einer Kontrollstruktur heraus ist in der Regel erlaubt.
- Sprünge innerhalb einer Prozedur sind in der Regel erlaubt.
- Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- Ein Sprung von einer Prozedur zu einer Sprungmarke in einer anderen Prozedur ist in der Regel erlaubt.
- Ein Sprung, der zu einer Sprungmarke in eine Kontrollstruktur hinein führt, ist in der Regel erlaubt.

zurück

13. In der prozeduralen Programmierung können Sprunganweisungen verwendet werden. Welch... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 14 von 40: In prozeduralen Programmen sind in der Regel nicht alle Variable in allen Programmteilen sichtbar. Welche der folgenden Aussagen sind in diesem Zusammenhang zutreffend?

- Globale Variable bleiben auch in solchen Prozeduren sichtbar, in denen namensgleiche lokale Variable verwendet werden.
- Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- Wird ein Variablenname in mehr als einer Prozedur verwendet, dann wird die damit bezeichnete Variable global und damit im gesamten Programm sichtbar.
- Globale Variable sind im gesamten Programm sichtbar.
- Lokale Variable sind in der Regel nur in der Prozedur sichtbar, in der sie verwendet werden.

zurück

14. In prozeduralen Programmen sind in der Regel nicht alle Variable in allen Programmteilen sicht... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

**Frage 15 von 40: Welche Aufgaben hat ein Quelltextanalysator (z.B. Lint) bei der Anwendung auf prozedurale Programme?** Häufige Missverständnisse von Programmierern aufdecken. Versuchen, die Absicht des Programmierers zu erkennen. Auf Risiken wie Feldüberläufe hinweisen. Keine von den übrigen. Syntaxprüfungen durchführen.

zurück

15. Welche Aufgaben hat ein Quelltextanalysator (z.B. Lint) bei der Anwendung auf prozedurale Pro... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 16 von 40: Manche prozeduralen Programmiersprachen enthalten ternäre Operatoren. Welche der folgenden Aussagen treffen zu?

- Ternäre Operatoren liefern genau einen von drei möglichen Werten zurück.
- Ternäre Operatoren haben drei Argumente.
- Ternäre Operatoren liefern drei Werte zurück.
- Keine der übrigen Aussagen trifft zu.
- Ternäre Operatoren haben gegenüber unären und binären stets den höheren Vorrang.

zurück

16. Manche prozeduralen Programmiersprachen enthalten ternäre Operatoren. Welche der folgen... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext



Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 17 von 40: Welche der folgenden Systeme können zur Versionsverwaltung der Quelltexte von prozeduralen Programmen verwendet werden?

 Revolte. CVS. Subversion. Keines von den übrigen. Anarchie.

zurück

17. Welche der folgenden Systeme können zur Versionsverwaltung der Quelltexte von prozeduralen...

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

**Frage 18 von 40: Was gilt bezüglich der Syntax einer prozeduralen Programmiersprache?**

- Keine der übrigen Antworten trifft zu.
- Sie definiert, wie gültige Anweisungen aufgebaut werden.
- Sie umfasst die Lexikalik der Sprache.
- Sie legt den Aufbau von gültigen Programmen fest.
- Sie legt fest, aus welchen Konstrukten Programme bestehen können.

zurück

18. Was gilt bezüglich der Syntax einer prozeduralen Programmiersprache?

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 19 von 40: In prozeduralen Sprachen besitzt der Begriff des Sequenzpunktes eine gewisse Bedeutung. Welche Aussagen treffen zu?

- Sequenzpunkte werden genutzt, um Felder mit Wertebereichen zu initialisieren.
- Der Sequenzpunkt markiert eine Fortsetzungszeile.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Am Sequenzpunkt sind alle bisherigen Seiteneffekte evaluiert.
- Kommutative arithmetische Operatoren stellen in der Regel keine Sequenzpunkte dar.

zurück

19. In prozeduralen Sprachen besitzt der Begriff des Sequenzpunktes eine gewisse Bedeutung. Wel... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

**Frage 20 von 40: Was gilt bei Funktionsaufrufen in prozeduralen Programmen für Variablenübergabe per Call-by-Reference?**

- Die Variableninhalte werden per Zeiger übergeben.
- Die Variablenübergabe per Call-by-Reference birgt das Risiko der Null-Pointer-Verfolgung.
- Die übrigen Antworten sind sämtlich falsch.
- Der Zeit- und Speicheraufwand der Variablenübergabe ist von der Größe der übergebenen Datenstrukturen abhängig.
- Die gerufene Funktion kann die Variableninhalte der rufenden Funktion verändern.

zurück

20. Was gilt bei Funktionsaufrufen in prozeduralen Programmen für Variablenübergabe per Call-by... ⇅

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext



**Aktionen:**

## Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

## Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

## Programm:

beenden

Frage 21 von 40: In prozeduralen Programmiersprachen treten Operatoren und Funktionen auf. Durch welche Unterschiede sind sie gekennzeichnet?

- In der Regel können zwar neue Funktionen, jedoch keine neuen Operatoren erstellt werden.
- Funktionen müssen in der Regel mit Argumenten von genau festgelegtem Typ aufgerufen werden; Operatoren dürfen mit Operanden verschiedener Typen verwendet werden.
- Funktionen und Operatoren weisen keine Unterschiede auf.
- Funktionen manipulieren ihre Argumente stets, Operatoren nie.
- Funktionen besitzen im Unterschied zu Operatoren keine Präzedenz.

zurück

21. In prozeduralen Programmiersprachen treten Operatoren und Funktionen auf. Durch welche U... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 22 von 40: Beim Programmieren in prozeduralen Sprachen kann es geschehen, dass unerreichbarer Code erstellt wird. Welche Aussagen darüber sind richtig?

- Unerreichbarer Code gelangt niemals zur Ausführung, weil keine Kontrollstruktur den Programmablauf zu ihm führt.
- Viele Compiler erkennen unerreichbaren Code.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Code wird sehr einfach durch unbedingte Sprungbefehle unerreichbar.
- Unerreichbarer Code ist nachteilig hinsichtlich Codeumfang und -wartbarkeit.

zurück

22. Beim Programmieren in prozeduralen Sprachen kann es geschehen, dass unerreichbarer Code ... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 23 von 40: In prozedural erstellten Programmen können Laufzeitfehler auftreten. Viele Programmiersprachen bieten Methoden an, die einen Programmabbruch beim Auftreten solcher Fehler verhindern. Welche Fehler gehören dazu?

- "Festhängen" in einer Endlosschleife.
- Unzulässiger Dateizugriff.
- Arithmetische Fehler bei Addition und Subtraktion.
- Keiner der übrigen.
- Fließpunktausnahme.

zurück

23. In prozedural erstellten Programmen können Laufzeitfehler auftreten. Viele Programmiersprach... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 24 von 40: In der prozeduralen Programmierung spielt das Konzept der Rekursion eine bedeutende Rolle. Welche der folgenden Aussagen sind in diesem Zusammenhang zutreffend?

- Die Prozedurargumente werden beim rekursiven Aufruf in der Regel transparent in einer Stapelstruktur abgelegt.
- Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- Jede prozedurale Programmiersprache unterstützt Rekursion.
- Rekursion ist dadurch gekennzeichnet, dass eine Prozedur sich selbst mittelbar oder unmittelbar aufruft.
- Rekursive Prozeduren benötigen eine Abbruchbedingung, um endlose Rekursion zu vermeiden.

zurück

24. In der prozeduralen Programmierung spielt das Konzept der Rekursion eine bedeutende Rolle.... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext



Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 25 von 40: In prozeduralen Programmiersprachen werden Operatoren verwendet, die hinsichtlich ihrer Kardinalität klassifiziert werden können. Welche Aussagen sind zutreffend?

- Wird für eine unäre und eine binäre Operation dasselbe Symbol verwendet, dann ist die Assoziativität der unären Operation meist höher.
- Der Negationsoperator besitzt in der Regel unäre Kardinalität.
- Die Kardinalität des Additionsoperators ist mindestens zwei.
- Die meisten prozeduralen Programmiersprachen besitzen Operatoren mit Kardinalitäten über drei.
- Keine der übrigen Aussagen trifft zu.

zurück

25. In prozeduralen Programmiersprachen werden Operatoren verwendet, die hinsichtlich ihrer Kar... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 26 von 40: Viele prozeduralen Programmiersprachen unterstützen die Verwendung mehrdimensionaler Felder. In verschiedenen Situationen wirkt sich die Anordnung der Feldelemente im Speicher aus. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Die Anordnung der Feldelemente kann sich auswirken, wenn in einem Programm Prozeduren verschiedener Programmiersprachen zusammengefügt sind.
- Die Anordnung der Feldelemente ist irrelevant, da im Feld stets Informationen über die Speicherordnung hinterlegt sind.
- Die Anordnung der Feldelemente kann sich auswirken, wenn die Felder zur weiteren Verarbeitung gespeichert und an Fremdsysteme übermittelt werden.
- In der Regel werden die Feldelemente von der höchsten zur niedrigsten Dimension oder auch von der niedrigsten zur höchsten Dimension abgelegt.

zurück

26. Viele prozeduralen Programmiersprachen unterstützen die Verwendung mehrdimensionaler Fel...

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 27 von 40: Zahlreiche prozedurale Programmiersprachen unterstützen Zeiger (Pointer). Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- Sollen Arrays sequentiell verarbeitet werden, dann geschieht dies häufig per Index. Alternativ kann dies durch Zeiger geschehen, die sukzessive auf die Elemente des Feldes verweisen.
- Die Typisierung eines Zeigers erfolgt im allgemeinen durch den Datentyp des Objektes, das der Zeiger referenziert.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Ein Zeiger belegt umso mehr Speicher, je größer das Objekt ist, auf das er verweist.
- Ein Zeiger enthält die Adresse eines Objektes. Dies kann zum Beispiel die Adresse einer anderen Variablen oder einer Funktion sein.

[← zurück](#)[+ 27. Zahlreiche prozedurale Programmiersprachen unterstützen Zeiger \(Pointer\). Welche Aussagen s...](#)[→ vor](#)**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext



Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 28 von 40: Welche Aufgaben haben Quelltextformatierer (Beautifier wie z.B. indent) bei der Anwendung auf prozedurale Programme?

- Lesbarkeit verbessern
- Einheitliches Layout von Einrückung und Syntaxelementen einhalten.
- Programmierer beim Entwickeln ihres individuellen Programmierstils unterstützen.
- Passende Schriftarten für Schlüsselwörter, Bezeichner usw. wählen.
- Keine von den übrigen.

zurück

28. Welche Aufgaben haben Quelltextformatierer (Beautifier wie z.B. indent) bei der Anwendung au... ⇅

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext



**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 29 von 40: Die meisten prozeduralen Programmiersprachen erlauben die binäre Ein- und Ausgabe von Daten. Was ist zu beachten, wenn diese Daten von Programmen verarbeitet werden sollen, die in verschiedenen Programmiersprachen erstellt sind und möglicherweise auf unterschiedlichen Plattformen laufen?

- Keiner der übrigen Sachverhalte ist gesondert zu beachten.
- Die interne Kodierung binärer Daten (zum Beispiel ihre Endianess) ist von der Plattform abhängig.
- Die Ein- und Ausgabe von Daten im Binärformat erfolgt in der Regel schneller als im Textformat.
- Typgrößen und Kodierung von Binärdaten sind international durch das Völkerrecht festgelegt. Deshalb sollten Daten bevorzugt im Binärformat ein- und ausgegeben werden.
- Die Typgröße im Sinne des Speicherplatzes ist abhängig von der Programmiersprache.

zurück

29. Die meisten prozeduralen Programmiersprachen erlauben die binäre Ein- und Ausgabe von Da... ⇅

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

**Frage 30 von 40: Prozedurale Programmiersprachen enthalten normalerweise Schlüsselwörter im definierten Sprachumfang. Außerdem bieten sie in der Regel die Möglichkeit, Bezeichner von Variablen und Unterprogrammen festzulegen. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig.**

- Im Sprachstandard der jeweilige prozeduralen Programmiersprache ist die Liste der reservierten Schlüsselwörter in der Regel festgelegt.
- Bei den meisten prozeduralen Programmiersprachen ist es möglich, Schlüsselwörter umzudefinieren und die damit freigewordenen Wörter als Bezeichner zu verwenden.
- Viele prozedurale Programmiersprachen verbieten die Verwendung von Schlüsselwörtern als Bezeichner.
- Bei den meisten prozeduralen Programmiersprachen ist es ohne Einschränkung erlaubt, Schlüsselwörter als Bezeichner zu verwenden.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

zurück

30. Prozedurale Programmiersprachen enthalten normalerweise Schlüsselwörter im definierten Spr...

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

**Frage 31 von 40: Was gilt in den meisten prozeduralen Sprachen für die Benennung von Bezeichnern?**

- Ein Name bildet jeweils ein Token.
- Namen von Schlüsselwörtern dürfen als Bezeichner verwendet werden.
- Namen von Bezeichnern dürfen beliebig lang sein.
- Das Anfangssymbol eines Bezeichners darf in der Regel keine Ziffer sein.
- Keine der übrigen Aussagen trifft zu.

zurück

31. Was gilt in den meisten prozeduralen Sprachen für die Benennung von Bezeichnern?

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext



## Menu



## Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 32 von 40: Welches ist die richtige Reihenfolge der Buchstaben des Wortes "COMPILER" im ASCII-Code?

 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72. 67, 79, 77, 80, 73, 76, 69, 82. 67, 69, 73, 76, 77, 79, 80, 82. 83, 67, 69, 81, 72, 79, 65, 88. Keine von den übrigen.

zurück

32. Welches ist die richtige Reihenfolge der Buchstaben des Wortes "COMPILER" im ASCII-Code?

vor

## Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext



Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

**Frage 33 von 40: Datenstrukturen – welche Aussagen treffen zu?**

- Datenstrukturen sind unübersichtlich und ihre Verwendung erschwert die Lesbarkeit von Programmen.
- Keine von den übrigen.
- Häufig verwendete Datenstrukturen sind Felder oder Arrays.
- Komplexere Datenstrukturen werden aus elementaren Typen aufgebaut.
- Auf Elemente von Feldern kann über Indizes zugegriffen werden, deren Werte zur Laufzeit als Ausdrücke berechenbar sind.

zurück

33. Datenstrukturen – welche Aussagen treffen zu?

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

**Frage 34 von 40: Welche Aufgaben hat ein Projektmanagementwerkzeug (z.B. Make)?**

- Organisation von Compiler- und Linkerläufen automatisieren.
- Keine von den übrigen.
- Arbeitszeitmanagement der Programmierer.
- Erzeugen des Softwareproduktes (z.B. Programm) aus seinen Quellen.
- Koordination des Informationsflusses im Entwicklerteam.

zurück

34. Welche Aufgaben hat ein Projektmanagementwerkzeug (z.B. Make)?

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

**Frage 35 von 40: Was trifft bezüglich der Initialisierung von Variablen in prozeduralen Programmiersprachen zu?**

- In jeder prozeduralen Programmiersprache werden Variablen auch ohne explizite Initialisierung mit Null vorbelegt.
- Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- Variableninitialisierung wirkt sich auf die Größe der kompilierten Binärdatei aus.
- Initialisierte dynamische Variable werden bei jedem Aufruf der Prozedur, in der sie deklariert sind, initialisiert.
- Initialisierte statische Variable werden nur einmal initialisiert.

zurück

35. Was trifft bezüglich der Initialisierung von Variablen in prozeduralen Programmiersprachen zu?

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

**Aktionen:**

## Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

## Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

## Programm:

beenden

Frage 36 von 40: Bei der Notation prozeduraler Programme sind Regeln und Konventionen zu beobachten. Welche Aussagen treffen zu?

- Die Blöcke in Schleifen und Fallunterscheidungen werden meist durch Einrückung kenntlich gemacht.
- Viele Programmiersprachen bieten ein Symbol an, das einen Kommentar bis zum Zeilenende einleitet.
- Keine der übrigen Aussagen trifft zu.
- Einige Programmiersprachen verlangen explizit ein Symbol zum Abschluss eines Statements; dieses darf sich dann über mehrere Zeilen erstrecken.
- Anfang und Ende von Blöcken werden häufig durch spezielle Klammersymbole oder durch entsprechende Schlüsselwörter gekennzeichnet.

zurück

36. Bei der Notation prozeduraler Programme sind Regeln und Konventionen zu beobachten. Welc... ⇅

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext



Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 37 von 40: In der prozeduralen Softwareentwicklung spielt das Paradigma der strukturierten Programmierung eine bedeutende Rolle. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang zutreffend?

- Das Konzept der strukturierten Programmierung schreibt vor, dass Prozeduren in den Quelltexten in ihrer alphabetischen Reihenfolge angeordnet werden.
- Wiederverwendbare Teilsequenzen werden bei der strukturierten Programmierung möglichst in Prozeduren zusammengefasst.
- Die strukturierte Programmierung geht unter anderem auf Arbeiten von Edsger Dijkstra zurück.
- Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- Beim Konzept der strukturierten Programmierung wird auf unbedingte Sprunganweisungen möglichst verzichtet.

zurück

37. In der prozeduralen Softwareentwicklung spielt das Paradigma der strukturierten Programmier... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 38 von 40: In den meisten prozeduralen Programmiersprachen werden unterschiedliche Arten von Schleifen unterstützt. Welche gehören dazu?

 Abweisende Schleifen. Zuweisende Schleifen. Vorweisende Schleifen. Anweisende Schleifen. Keine der übrigen.

zurück

38. In den meisten prozeduralen Programmiersprachen werden unterschiedliche Arten von Schleife... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 39 von 40: Ein System, auf dem prozedural programmierter Code ausgeführt werden soll, muss bestimmte Eigenschaften aufweisen. Welche gehören dazu?

- Das System muss eine CPU besitzen.
- Das System muss keine der übrigen Eigenschaften aufweisen.
- Auf dem System muss ein Compiler verfügbar sein.
- Das System muss virtuelle Speicherverwaltung unterstützen.
- Das System muss genügend RAM besitzen, um den Programmcode darin abzulegen.

zurück

39. Ein System, auf dem prozedural programmierter Code ausgeführt werden soll, muss bestimmt... ▾

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext



Menu

**Aktionen:**

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 40 von 40: Ein wichtiges Instrument bei der Qualitätssicherung prozeduraler Programme ist der Debugger. Welche Aussagen über seine Funktionen sind zutreffend?

- Der Debugger kann zur Laufzeit an bestimmten Verarbeitungspunkten – sogenannten Breakpoints – die Ausführung stoppen, um beispielsweise Variableninhalte zu präsentieren.
- Mit einem Debugger können zur Laufzeit Variableninhalte verändert werden.
- Der Debugger kann zur Laufzeit die Verarbeitungsfolge aufzeigen.
- Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- Ein Debugger kann verwendet werden, um zur Laufzeit die Reihenfolge von Funktionsaufrufen zu ermitteln.

zurück

40. Ein wichtiges Instrument bei der Qualitätssicherung prozeduraler Programme ist der Debugger....

vor

**Auswahlbox Legende**

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext