Frage 1 von 40: Man unterscheidet compilierte und interpretierte Sprachen. Letztere werden häufig als Scriptsprachen bezeichnet. Welche Aussagen über diese Sprachen sind in Bezug auf Objektorientierung richtig?

- [ ] Nur compilierte Sprachen können objektorientiert sein.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [ ] Scriptsprachen können aus Performanzgründen von jeder Klasse nur höchstens ein Objekt instantiieren.
- [x] Viele Scriptsprachen weisen Merkmale der Objektorientierung auf.
- [ ] Nur solche Scriptsprachen, die auf virtuellen Maschinen laufen, können Merkmale der Objektorientierung aufweisen.

zurück | 1. Man unterscheidet compilierte und interpretierte Sprachen. Letztere werden häufig als Scriptspra... | vor

Auswahlbox Legende

Frage 2 von 40: In der objektorientierten Programmierung kommt der Dokumentation besondere Bedeutung zu. Die Dokument kann durch geeignete Hilfswerkzeuge unterstützt werden. Verbreitet sind Systeme, die auf Inline-Documentation beruhen, also Dokumentation, die nach bestimmten formalen Regeln in Kommentaren hinterlegt sind und sich am Quelltext orientieren. Welc Systeme gehören dazu?

- [ ] Doodle.
- [ ] Keines der übrigen.
- [x] Dojo.
- [x] Doxygen.
- [ ] Doktor.

Frage 3 von 40: Welche Auswirkungen resultieren aus dem Konzept der Kapselung?

- [ ] Keine der übrigen.
- [ ] In objektorientierten Programmen kann man komplette Listen von Variablen beliebiger Methoden erstellen.
- [ ] Eine Variable, die in einer Methode der einen Klasse deklariert ist, kann in Methoden einer anderen Klasse verwendet werden.
- [x] Ein Objekt verbirgt seine Implementierung gegenüber anderen Objekten; Zugriff erfolgt nur über wohldefinierte Schnittstellen und Zugriffsmethoden.
- [ ] Namen gekapselter Variabler müssen immer in Großbuchstaben geschrieben sein.

zurück | 3. Welche Auswirkungen resultieren aus dem Konzept der Kapselung? | vor

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 7 von 40: In der objektorientierten Programmierung wird häufig die Umsetzung des Prinzip der einzigen Verantwortung (Single Responsibility Principle) angestrebt. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- [x] Software, die nach diesem Konzept erstellt wird, ist besser und einfacher wiederverwendbar.
- [x] Bei Anwendung dieses Prinzips werden Änderungen und Wartung einfacher.
- [x] Nach diesem Prinzip dient ein Software-Modul möglichst genau einem Zweck und nur diesem Zweck.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [ ] Das Prinzip besagt, dass ein einziger Programmierer für das gesamte Projekt verantwortlich ist.

zurück | 7. In der objektorientierten Programmierung wird häufig die Umsetzung des Prinzip der einzigen V... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 8 von 40: Warum sollten in objektorientierten Programmen Kommentare verwendet werden?

- [x] Zur Dokumentation.
- [ ] Durch den erhöhten Quelltextumfang wirkt das Programm mächtiger.
- [ ] Aus keinem der übrigen Gründe.
- [x] Die Wartbarkeit wird verbessert.
- [ ] In Kommentaren kann man dem Compiler Hinweise zur Optimierung geben.

zurück | 8. Warum sollten in objektorientierten Programmen Kommentare verwendet werden? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 9 von 40: Manche objektorientierten Programmiersprachen nutzen das Konzept der Garbage Collection. Welche Aussagen treff zu?

- [ ] Die Garbage Collection findet immer nur donnerstags statt.
- [x] Die genaue Art der Durchführung der Garbage Collection kann in der Regel vom Programmierer kaum beeinflusst werden.
- [x] Die Garbage Collection bewirkt die automatische Freigabe von Objektressourcen, auf die nicht mehr referenziert wird.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- [x] Die Garbage Collection erschwert die Bildung unerwünschter Speicherlecks.

zurück | 9. Manche objektorientierten Programmiersprachen nutzen das Konzept der Garbage Collection. W... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 11 von 40: In der objektorientierten Programmierung kommt der Implementierung von Methoden große Bedeutung zu. Welche Aussagen darüber sind richtig?

- [x] Die Implementierung einer Methode kann mit imperativen oder objektorientierten Programmiertechniken erfolgen.
- [x] Die Implementierung einer Methode besteht in der Programmierung ihrer Fähigkeiten.
- [ ] Die konkrete Implementierung der Methoden sollte sich auf Eigenschaften und Verhalten des Objektes, zu dem die Methode gehört, merklich auswirken.
- [x] Auf die Implementierung von Methoden, die bereits in Klassenbibliotheken vorliegen, sollte verzichtet werden.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

zurück | 11. In der objektorientierten Programmierung kommt der Implementierung von Methoden große Be... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 15 von 40: Ein Grundkonzept der objektorientierten Programmierung ist die "Polymorphie". Welche Aussagen treffen zu?

- [x] Die Polymorphie erlaubt es, geerbte Methoden zu überladen.
- [x] Die Polymorphie erlaubt es, Methoden zu nutzen, die objektspezifisches Verhalten aufweisen.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- [x] Die Polymorphie erlaubt es, unterschiedliche Implementationen von Methoden zu realisieren.
- [ ] Polymorphie erlaubt es, Quelltext beliebig umzugestalten.

zurück | 15. Ein Grundkonzept der objektorientierten Programmierung ist die "Polymorphie". Welche Aussag... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 16 von 40: Welche Aussagen über die Evaluation von Ausdrücken in objektorientierten Programmen sind korrekt?

- [ ] Die Evaluation erfolgt stets von links nach rechts.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [x] Die zeitliche Abfolge der Evaluation wird durch die Präzedenz der auftretenden Operatoren beeinflusst.
- [ ] Die zeitliche Abfolge der Evaluation wird durch die Kommutativität der auftretenden Operatoren beeinflusst.
- [x] Die zeitliche Abfolge der Evaluation wird durch die Assoziativität der auftretenden Operatoren beeinflusst.

zurück | 16. Welche Aussagen über die Evaluation von Ausdrücken in objektorientierten Programmen sind k... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 18 von 40: Objektorientierte Programmiersprachen verwenden häufig Destruktoren bzw. Finalizer. Welche Aussagen treffen zu

- [ ] Jedes Objekt, das durch einen Konstruktor erzeugt wurde, muss durch einen Destruktor wieder entfernt werden.
- [x] Ein Objekt kann durch den Aufruf seines Destruktors entfernt werden.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- [x] Die Anwendung eines Destruktors bewirkt, dass die Ressourcen des Objektes wieder freigegeben werden.
- [ ] Ein Destruktor dient zum Entfernen von Dateien.

zurück | 18. Objektorientierte Programmiersprachen verwenden häufig Destruktoren bzw. Finalizer. Welche ... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 20 von 40: Welche Eigenschaften muss ein Rechner besitzen, der in objektorientierten Sprachen programmiert wird?

- [x] Er verfügt über Peripheriekomponenten.
- [ ] Daten werden analog kodiert.
- [x] Er verfügt über Hauptspeicher, in dem Daten und Programme abgelegt werden.
- [ ] Keine von den übrigen.
- [x] Er verfügt über einen Prozessor.

zurück | 20. Welche Eigenschaften muss ein Rechner besitzen, der in objektorientierten Sprachen program... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 22 von 40: Was gilt bezüglich der Phonetik einer objektorientierten Programmiersprache?

- [ ] Sie legt die Aussprache der Wörter der Sprache fest.
- [ ] Sie legt die Lautstärke des Piepers fest, mit dem auf Fehler hingewiesen wird.
- [x] Eine Phonetik ist für keine objektorientierte Sprache festgelegt.
- [ ] Keine der übrigen Antworten trifft zu.
- [ ] Sie legt fest, bei welchem maximalen Hintergrundgeräusch objektorientierte Programme der jeweiligen Sprache entwickelt werden können.

zurück | 22. Was gilt bezüglich der Phonetik einer objektorientierten Programmiersprache? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 23 von 40: Welche der genannten Sprachen gehört zu den historisch bedeutsamen objektorientierten Programmiersprachen?

- [ ] Keine der übrigen.
- [x] Simula 67.
- [ ] Pascal.
- [x] Smalltalk.
- [ ] Forth.

zurück | 23. Welche der genannten Sprachen gehört zu den historisch bedeutsamen objektorientierten Prog... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 24 von 40: In der objektorientierten Programmierung wird zwischen verschiedenen Arten der Bindung unterschieden. Welche Aussagen treffen zu?

- [ ] Die statische Bindung kann zur Laufzeit verändert werden.
- [x] Die dynamische Bindung kann zur Laufzeit verändert werden.
- [x] Die statische Bindung wird auch als frühe Bindung ("early binding") bezeichnet.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- [x] Die dynamische Bindung wird auch als späte Bindung ("late binding") bezeichnet.

zurück | 24. In der objektorientierten Programmierung wird zwischen verschiedenen Arten der Bindung unte... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 28 von 40: Objektorientierten Programme werden häufig in verteilter Entwicklung realisiert. Dafür ist der Einsatz kooperativer Versionierungssysteme sinnvoll. Welches der folgenden Systeme ist für den genannten Zweck gut geeignet?

- [ ] Krypton.
- [x] Mercurial.
- [ ] Revisionism.
- [ ] Keines der übrigen.
- [ ] RCS.

zurück | 28. Objektorientierten Programme werden häufig in verteilter Entwicklung realisiert. Dafür ist der Ei... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 29 von 40: Welche Aussagen über die Eigenschaften der Vererbung in der objektorientierten Programmierung sind zutreffend?

- [x] Durch Vererbung erhält eine abgeleitete Klasse alle Attribute und Methoden der vererbenden Klasse.
- [ ] Durch Vererbung können neue Operatoren gebildet werden.
- [ ] Objektorientierte Programmiersprachen, die einfache Vererbung zulassen, erlauben auch Mehrfachvererbung.
- [ ] Durch Vererben wird die vererbende Klasse gelöscht.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

zurück | 29. Welche Aussagen über die Eigenschaften der Vererbung in der objektorientierten Programmier... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 30 von 40: Ein Grundkonzept der objektorientierten Programmierung ist die "Superklasse". Welche Aussagen treffen zu?

- [x] Andere Klassen können von der Superklasse abgeleitet werden.
- [x] Die Basisklasse besitzt keine Superklasse.
- [ ] Die Superklasse ist eine Gruppe von Studierenden, die das Konzept der objektorientierten Programmierung besonders gut verstanden hat.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- [ ] Superklassen werden benutzt, um besonders leistungsfähige Programme zu erstellen.

zurück | 30. Ein Grundkonzept der objektorientierten Programmierung ist die "Superklasse". Welche Aussag... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 33 von 40: Viele objektorientierten Programmiersprachen unterstützen Threads. Welche Aussagen treffen zu?

- [x] Threadverarbeitung birgt das Risiko von Race conditions.
- [x] Threads dienen der nebenläufigen Verarbeitung.
- [x] Threads benötigen Methoden zur Kontrolle kritischer Abschnitte.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- [ ] Überlange Quelltextpassagen werden (ähnlich wie Spaghetti-Code) als Threads bezeichnet.

zurück | 33. Viele objektorientierten Programmiersprachen unterstützen Threads. Welche Aussagen treffen ... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 37 von 40: Die objektorientierte Programmiersprache C++ nutzt Standard-Klassenbibliotheken. Welche gehören dazu?

- [ ] Keine der übrigen.
- [x] Standard Template Library (STL).
- [x] C-Standard-Library.
- [ ] C POSIX Library.
- [ ] OpenGL.

zurück | 37. Die objektorientierte Programmiersprache C++ nutzt Standard-Klassenbibliotheken. Welche g... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 38 von 40: Die meisten objektorientierten Sprachen kennen Schlüsselwörter. Was gilt in den meisten Sprachen bezüglich diese Schlüsselwörter?

- [ ] Keine der übrigen Antworten trifft zu.
- [x] Der Umfang der Schlüsselwörter ist definiert.
- [ ] Schlüsselwörter dienen zum Verschlüsseln vertraulicher Informationen.
- [ ] Der Programmierer kann eigene Schlüsselwörter ergänzen.
- [ ] Die Verwendung von Schlüsselwörtern als Bezeichnernamen ist erlaubt.

zurück | 38. Die meisten objektorientierten Sprachen kennen Schlüsselwörter. Was gilt in den meisten Sprac... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 40 von 40: Die objektorientierte Programmierung wird durch wesentliche Konzepte geprägt. Welche gehören dazu?

- [ ] Synchronizität,
- [ ] Keines der übrigen.
- [ ] Kakophonie,
- [x] Vererbung,
- [x] Polymorphie,

zurück | 40. Die objektorientierte Programmierung wird durch wesentliche Konzepte geprägt. Welche gehör... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext