mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 1 von 40: Scriptsprachen werden häufig auch als dynamische Sprachen bezeichnet. Welche Eigenschaften werden ihnen im allgemeinen zugesprochen?

- [x] Schwache Typisierung.
- [x] Implizite Deklaration.
- [ ] Keine der übrigen.
- [x] Dynamische Typisierung.
- [x] Automatische Speicherverwaltung.

zurück | 1. Scriptsprachen werden häufig auch als dynamische Sprachen bezeichnet. Welche Eigenschaften ... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 2 von 40: Welche der folgenden Aussagen über Eigenschaften der dynamischen Sprache Scheme sind richtig?

- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] In Scheme werden Operatoren unter Verwendung von Klammern in Präfixnotation geschrieben; die Klammerung bewirkt, dass die Operatorpräzedenz irrelevant und ihre Kardinalität variabel ist.
- [ ] Scheme ist objektorientiert.
- [x] Scheme erlaubt funktionales Programmieren.
- [x] Scheme unterstützt Lambda-Ausdrücke.

zurück | 2. Welche der folgenden Aussagen über Eigenschaften der dynamischen Sprache Scheme sind ric... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 3 von 40: Die meisten scriptorientierten Programmiersprachen verfügen über die Möglichkeit, dynamisch erstellten Code zur Laufzeit zu interpretieren und zu verarbeiten. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- [x] Der zur Laufzeit vorhandene Interpreter kann auch zur Interpretation von Quelltext verwendet werden, der erst nach Programmstart entsteht.
- [x] Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code erfordert zur Laufzeit den vollständigen Aufwand der Übersetzung (lexikalische und syntaktische Analyse sowie semantische Umsetzung).
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code ermöglicht selbstmodifizierenden Code.
- [x] Die Interpretation von dynamisch erstelltem Code ermöglicht insbesondere die (Re-)Definition von Funktionen beziehungsweise Methoden zur Laufzeit.

zurück | 3. Die meisten scriptorientierten Programmiersprachen verfügen über die Möglichkeit, dynamisch er... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 4 von 40: Vielfach werden Scriptsprachen Im Zusammenhang mit Web-Services verwendet. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- [x] Serverseitig werden oft Scripte via CGI verwendet.
- [x] Clientseitig kommt oft Javascript zum Einsatz.
- [x] Insbesondere PHP-Scripte werden oft serverseitig in HTML-Dokumente eingebettet.
- [ ] Clientseitig werden vielfach Perl- und Pythonscripte verwendet.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

zurück | 4. Vielfach werden Scriptsprachen Im Zusammenhang mit Web-Services verwendet. Welche Aussa... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:
Projektübersicht:
aufrufen
aktualisieren
Projekt:
bearbeiten
speichern
download
upload
Programm:
beenden

Frage 5 von 40: Welche der folgenden Aussagen über Eigenschaften der Interpreter-Sprache Maxima sind richtig?

- [ ] Maxima arbeitet rein numerisch.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Als Computeralgebra-System bietet Maxima den algebraischen Ausdruck als elementaren Datentyp an.
- [x] Maxima erlaubt das formale Differenzieren und Integrieren algebraischer Ausdrücke.
- [x] Maxima unterstützt das Lösen formaler Gleichungen.

zurück | 5. Welche der folgenden Aussagen über Eigenschaften der Interpreter-Sprache Maxima sind richtig? | vor

Auswahlbox Legende
- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:
Projektübersicht:
aufrufen
aktualisieren
Projekt:
bearbeiten
speichern
download
upload
Programm:
beenden

Frage 6 von 40: Welche Aussagen über unäre Operatoren in Scriptsprachen sind richtig?

- [x] Unäre Operatoren können Nebenwirkungen aufweisen.
- [ ] Die Kardinalität unärer Operatoren ist in Scriptsprachen wegen des Konzeptes der schwachen Typisierung nicht festgelegt.
- [ ] Unäre Operatoren sind in Scriptsprachen stets auch Präfixoperatoren.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Unäre Operatoren können in Scriptsprachen durch spezielle Symbole oder auch in benannter Form auftreten.

zurück | 6. Welche Aussagen über unäre Operatoren in Scriptsprachen sind richtig? | vor

Auswahlbox Legende
- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 7 von 40: In Scriptprogrammen können Laufzeitfehler auftreten. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- [x] Viele der objektorientierten Scriptsprachen bieten klassisches Exception-Handling an.
- [ ] In Scriptsprachen werden Laufzeitfehler grundsätzlich abgefangen, so dass das Programm korrekt weiter arbeiten kann.
- [x] Fatale Fehler führen in Scriptprogrammen immer zum Programmabbruch.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [ ] Syntaxfehler können bei Scriptsprachen niemals Laufzeitfehler sein.

zurück | 7. In Scriptprogrammen können Laufzeitfehler auftreten. Welche Aussagen sind in diesem Zusamm... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 8 von 40: Manche Programmiersprachen beanspruchen eine Philosophie. Vielfach wird diese in Gestalt von Mottosprüchen formuliert. Welche gehören dazu?

- [x] Python empfiehlt: "There should be one -- and preferably only one -- obvious way to do it".
- [x] Master Foo lehrt: "There is more Unix-nature in one line of shell script than there is in ten thousand lines of C".
- [ ] Keiner der übrigen.
- [x] Perl's Motto lautet: "There is more than one way to do it".
- [x] Ed Post behauptet: "Real Programmer can write Fortran programs in any language".

zurück | 8. Manche Programmiersprachen beanspruchen eine Philosophie. Vielfach wird diese in Gestalt vo... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 9 von 40: Welche Aussagen über Programmierparadigmen bei Scriptsprachen sind richtig?

- [x] Scriptsprachen können das prozedurale Programmierparadigma verfolgen.
- [ ] Scriptsprachen können nicht am funktionalen Programmierparadigma ausgerichtet sein.
- [ ] Scriptsprachen sind stets am objektorientierten Programmierparadigma orientiert.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Scriptsprachen ermöglichen die Programmierung nach dem Spaghetticode-Paradigma.

zurück | 9. Welche Aussagen über Programmierparadigmen bei Scriptsprachen sind richtig? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 10 von 40: Scriptprogramme werden oft als sogenannte Filter eingesetzt. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- [x] Filter lesen Daten aus einem Eingabedatenstrom.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [x] Filter schreiben das Ergebnis der Verarbeitung auf einen Ausgabedatenstrom.
- [ ] Filter können keine normalen Dateien verarbeiten.
- [x] Filter verarbeiten die Datensätze der Eingabe.

zurück | 10. Scriptprogramme werden oft als sogenannte Filter eingesetzt. Welche Aussagen sind in diesem... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 11 von 40: Viele Aufgaben der Datenverarbeitung erfordern Nebenläufigkeit. Welche Aussagen über Nebenläufigkeit im Zusammenhang mit Scriptsprachen sind richtig?

- [ ] Scriptsprachen sind für nebenläufige Verarbeitung grundsätzlich ungeeignet.
- [x] Manche Scriptsprachen unterstützen Multi-Threading zur Realisierung nebenläufiger Verarbeitung.
- [ ] Alle Prozesse, die an nebenläufiger Verarbeitung beteiligt sind, müssen in der gleichen Scriptsprache geschrieben sein.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Scriptprogramme können Nebenläufigkeit per Interprozesskommunikation realisieren.

zurück | 11. Viele Aufgaben der Datenverarbeitung erfordern Nebenläufigkeit. Welche Aussagen über Nebenl... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 12 von 40: Zur Erstellung von Scriptprogrammen werden zumindest Editoren benötigt. Welche der folgenden können zu diesem Zweck genutzt werden?

- [x] Parallaxe.
- [ ] Word.
- [x] Vi.
- [x] Notepad++.
- [ ] Keiner der übrigen.

zurück | 12. Zur Erstellung von Scriptprogrammen werden zumindest Editoren benötigt. Welche der folgende... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 13 von 40: Die meisten Scriptsprachen bieten unterschiedliche Kontrollstrukturen an. Welche gehören dazu?

- [x] Iteration.
- [ ] Prohibition.
- [x] Selektion.
- [ ] Keine der übrigen.
- [x] Sequenz.

zurück | 13. Die meisten Scriptsprachen bieten unterschiedliche Kontrollstrukturen an. Welche gehören dazu? | vor

zur nächste

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 14 von 40: In manchen Scriptsprachen können Funktionen als Listenoperatoren und umgekehrt verwendet werden. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- [ ] Funktionen und Listenoperatoren müssen syntaktisch unterscheidbar sein.
- [ ] Listenoperatoren können Seiteneffekte aufweisen, Funktionen dagegen nicht.
- [x] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [ ] Funktionen behandeln ihre Argumente mit Vorrang.
- [ ] Listenoperatoren sind wie alle anderen Operatoren in der Regel an Eigenschaften wie Präzedenz und Assoziativität gebunden.

zurück | 14. In manchen Scriptsprachen können Funktionen als Listenoperatoren und umgekehrt verwendet ... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 15 von 40: Universelle Scriptsprachen wie Perl und Python unterstützen typische Komponenten. Welche gehören dazu?

- [x] Operatoren.
- [ ] Keine der übrigen.
- [x] Variable.
- [ ] Isolatoren.
- [x] Kontrollstrukturen.

zurück | 15. Universelle Scriptsprachen wie Perl und Python unterstützen typische Komponenten. Welche ge... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 16 von 40: Im Vergleich zu Compilersystemen weisen Interpretersysteme gewisse Nachteile auf. Welche gehören dazu?

- [x] zur Laufzeit muss ein Interpreter verfügbar sein.
- [x] geringere Echtzeitfähigkeit wegen Laufzeitübersetzung und dynamischer Konzepte (Typisierung, Speicherverwaltung usw.).
- [x] geringere Ausführungsgeschwindigkeit.
- [x] ungeschützter Quelltext.
- [ ] Keine der übrigen.

zurück | 16. Im Vergleich zu Compilersystemen weisen Interpretersysteme gewisse Nachteile auf. Welche g... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 17 von 40: In compilierten Programmiersprachen ist die Verwendung rekursiver Funktionen meist möglich. Welche der folgenden Aussagen sind im Zusammenhang mit Scriptsprachen zutreffend?

- [ ] Rekursiv konzipierte Funktionen arbeiten derart langsam, dass sie in Scriptsprachen praktisch nicht nutzbar sind.
- [ ] Rekursion erfordert die Zwischenspeicherung von Argumenten in einem Stack; daher kann Rekursion nur in solchen Scriptsprachen verwendet werden, die den Datentyp des Stack nativ enthalten.
- [ ] Rekursive Funktionen können nur von Compilern übersetzt werden; daher ist Rekursion in Scriptsprachen nicht verwendbar.
- [x] Die meisten Scriptsprachen unterstützen Rekursion.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

zurück | 17. In compilierten Programmiersprachen ist die Verwendung rekursiver Funktionen meist möglich. ... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 18 von 40: Viele Scriptsprachen bieten die Verwendung regulärer Ausdrücke an. Welche Aussagen über deren Aufbau sind richtig?

- [x] In regulären Ausdrücken kann die gesuchte Anzahl bemusterter Passagen durch Quantoren angegeben werden.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Die Position einer gesuchten Sequenz kann durch Anker beschrieben werden, die zum Beispiel Anfang oder Ende der Zeichenkette bezeichnen.
- [ ] Die Konstruktionselemente regulärer Ausdrücke besitzen sämtlich die gleiche Präzedenz.
- [x] In regulären Ausdrücken treten Metazeichen auf.

zurück | 18. Viele Scriptsprachen bieten die Verwendung regulärer Ausdrücke an. Welche Aussagen über de... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 19 von 40: In Scriptsprachen stehen in der Regel Operatoren zur Verfügung. Hinsichtlich welcher Kategorien lassen sie sich einordnen?

- [ ] Keine der übrigen.
- [ ] Permeabilität.
- [x] Fakultät.
- [x] Kardinalität.
- [ ] Präzedenz.

zurück | 19. In Scriptsprachen stehen in der Regel Operatoren zur Verfügung. Hinsichtlich welcher Kategorie... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 20 von 40: Die Scriptsprache PHP ist eine weit verbreitete Programmiersprache. Welche der folgenden Aussagen über diese Sprache treffen zu?

- [x] PHP unterstützt viele Datenbankanbindungen.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen trifft zu.
- [x] PHP besitzt besondere Stärken bei der Erstellung dynamischer Webinhalte.
- [x] PHP ist schwach typisiert.
- [ ] PHP ist von seinem Sprachumfang her beschränkt auf die Entwicklung kleiner, privater Webseiten.

zurück | 20. Die Scriptsprache PHP ist eine weit verbreitete Programmiersprache. Welche der folgenden Aus... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 21 von 40: Bei der Erstellung von Quelltexten scriptorientierter Programme wird häufig von der Zeileneinrückung Gebrauch gemacht. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang zutreffend?

- [x] Bei vielen Sprachen wie Perl und PHP besitzt die Einrückung keine syntaktische Relevanz.
- [x] Einrückung erhöht die Lesbarkeit.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- [x] Bei einigen Sprachen wie Python wird die logische Blockstruktur bei Fallunterscheidungen und Schleifen durch Einrückung festgelegt.
- [ ] Einrückung vermittelt eine unruhige Anmutung beim Lesen und sollte daher pauschal vermieden werden.

zurück | 21. Bei der Erstellung von Quelltexten scriptorientierter Programme wird häufig von der Zeileneinrüc... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 22 von 40: Welche Aussagen über die Ausführung von Scriptprogrammen sind richtig?

- [x] Unter Unix kann die Quelltextdatei als ausführbar markiert und am Dateianfang hinter dem sogenannten Shebang ("#!") die Angabe des gewünschten Interpreters erhalten. Der Aufruf der Quelltextdatei als Kommando bewirkt dann implizit den Start des Interpreters, der den Quelltext schließlich abarbeitet.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Der Interpreter kann häufig mit dem Namen der Quelltextdatei aufgerufen werden und arbeitet diese dann explizit ab.
- [ ] Scriptprogramme können nur durch Doppelklick auf die Maus gestartet werden.
- [x] Unter Windows kann eine Dateinamenserweiterung (zum Beispiel ".pl" für Perl oder ".py" für Python) mit dem entsprechenden Interpreter verknüpft werden. Der Aufruf der Quelltextdatei als Kommando bewirkt dann implizit den Start des Interpreters, der den Quelltext schließlich abarbeitet.

zurück | 22. Welche Aussagen über die Ausführung von Scriptprogrammen sind richtig? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 23 von 40: Die Ausführung dynamischer Programme erfordert zur Laufzeit einen Interpreter. Dessen Verfügbarkeit während der Ausführung bedingt spezifische Möglichkeiten. Welche der folgenden Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [x] Da der Interpreter zur Laufzeit verfügbar ist, kann er Anweisungen, die erst zur Laufzeit dynamisch generiert werden, analysieren und umsetzen.
- [ ] Die Nutzung der Interpretation zur Laufzeit kann die Wartbarkeit von Software nachteilig beeinflussen.
- [ ] Viele Interpreter verfügen über eine Evaluationsfunktion zur Verarbeitung von Laufzeit-Anweisungen.
- [ ] Die Evaluation von Anweisungen zur Laufzeit ist in vielen Scriptsprachen möglich, kann sich jedoch aufgrund der erforderlichen lexikalischen und syntaktischen Analyse auf die Performanz auswirken.

zurück | 23. Die Ausführung dynamischer Programme erfordert zur Laufzeit einen Interpreter. Dessen Verfüg... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 24 von 40: Scriptprogramme benötigen Interpreter. Welche Aussagen über Interpreter sind richtig?

- [ ] Interpreter müssen über grafische Benutzeroberflächen verfügen.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Ein Interpreter kann selbst ein Scriptprogramm sein.
- [ ] Der Begriff "Interpreter" ist ein Synonym für "Compiler".
- [x] Der jeweilige Interpreter wird zur Laufzeit benötigt.

zurück | 24. Scriptprogramme benötigen Interpreter. Welche Aussagen über Interpreter sind richtig? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 25 von 40: Je nach Ausrichtung bieten Scriptsprachen unterschiedliche Elementardatentypen an. Welche Aussagen über deren Aufbau sind korrekt?

- [ ] Der Speicherbedarf für einen Wert eines Elementardatentyps ist stets a priori festgelegt.
- [ ] Ein Elementardatentyp ist immer identisch zu einem der Datentypen der Plattform (zum Beispiel Ganz- oder Fließpunktzahl).
- [x] Der Speicherbedarf für einen Wert eines Elementardatentyps ist bei manchen Sprachen zur Laufzeit veränderlich.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [x] Der Wert eines Elementardatentyps einer Scriptsprache kann aus Werten der Datentypen der Plattform (zum Beispiel Zeichen) aggregiert sein.

zurück | 25. Je nach Ausrichtung bieten Scriptsprachen unterschiedliche Elementardatentypen an. Welche A... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 26 von 40: In vielen Scriptsprachen wie Perl oder PHP werden Bezeichner durch vorangestellte Symbole (zum Beispiel "$" oder "%") gekennzeichnet. Welche Vor- beziehungsweise Nachteile bietet dieses Konzept?

- [ ] Keine der übrigen.
- [ ] Die Verwendung der Symbole verursacht beim Erlernen der Sprache entsprechenden Aufwand.
- [x] Die vorangestellten Symbole verursachen erhöhten Schreibaufwand.
- [x] Durch die Kennzeichnung wird eine Verwechslung mit Schlüsselwörtern vermieden.
- [ ] Gleiche Bezeichner können durch unterschiedliche vorangestellte Symbole unterschieden und damit konfliktfrei verwendet werden.

zurück | 26. In vielen Scriptsprachen wie Perl oder PHP werden Bezeichner durch vorangestellte Symbole (zu... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:
Projektübersicht:
aufrufen
aktualisieren
Projekt:
bearbeiten
speichern
download
upload
Programm:
beenden

Frage 27 von 40: Scriptprogramme werden zur Laufzeit übersetzt. Manche Interpreter verfügen über Just-In-Time-Compiler (JIT). Welche Aussagen dazu sind korrekt?

- [ ] Die Nutzung der JIT-Übersetzung vermeidet das wiederholte Übersetzen von Anweisungen in Schleifen. Dadurch wird die Ausführungsgeschwindigkeit erhöht.
- [ ] Ein Interpreter mit JIT übersetzt den Quelltext komplett oder in größeren Teilen vor der Ausführung in Bytecode.
- [ ] Der Bytecode, der durch JIT-Übersetzung entsteht, wird in der Regel transparent im Hauptspeicher gehalten.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [x] Ein Interpreter mit JIT beginnt mit der Ausführung erst nach einer syntaktischen Prüfung des Quelltextes. Ein solcher Interpreter wird im allgemeinen bei Syntaxfehlern vor der Ausführung mit einer Fehlermeldung abbrechen und auch die Ausführung syntaktisch korrekter Anweisungen vor dem Syntaxfehler verweigern.

zurück | 27. Scriptprogramme werden zur Laufzeit übersetzt. Manche Interpreter verfügen über Just-In-Time-... | vor

Auswahlbox Legende
- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:
Projektübersicht:
aufrufen
aktualisieren
Projekt:
bearbeiten
speichern
download
upload
Programm:
beenden

Frage 28 von 40: Wodurch unterscheiden sich Scriptprogramme von compilierten Programmen?

- [x] Compilierte Programme benötigen zur Laufzeit keinen Compiler, Scriptprogramme jedoch benötigen einen Interpreter.
- [x] Scriptprogramme werden in der Regel langsamer ausgeführt.
- [x] Bei Scriptprogrammen wird zur Laufzeit der Quelltext benötigt, bei compilierten Programmen ist dies nicht der Fall.
- [x] Compilierte Programme sind plattformspezifisch; Scriptprogramme sind meist und weitgehend plattformunabhängig.
- [ ] Scriptprogramme unterscheiden sich in keiner der übrigen Eigenschaften von compilierten Programmen.

zurück | 28. Wodurch unterscheiden sich Scriptprogramme von compilierten Programmen? | vor

Auswahlbox Legende
- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:
Projektübersicht:
aufrufen
aktualisieren
Projekt:
bearbeiten
speichern
download
upload
Programm:
beenden

Frage 29 von 40: Operatoren in Scriptsprachen liefern Werte zurück, sie können allerdings auch Nebenwirkungen (Seiteneffekte) aufweisen. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- [x] Operanden, auf die Operatoren mit Seiteneffekten einwirken, sollten in Ausdrücken nicht mehrfach verwendet werden, da ihr Wert dort unbestimmt sein kann.
- [x] Manche Operatoren liefern zwar einen Wert, der allerdings verworfen wird. Sie werden häufig allein wegen ihrer Wirkung (also wegen ihres Seiteneffektes) verwendet.
- [x] Wenn die Zuweisung als rechtsassoziative Operation konzipiert ist, dann sind kaskadierte Zuweisungen nach dem Schema "z = y = x = 3 + 4" möglich. Die Wertspeicherung in der Zielvariablen ist dann jeweils der Seiteneffekt.
- [x] Nebenwirkungsbehaftete Operatoren sind stets binär und linksassoziativ.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.

zurück | 29. Operatoren in Scriptsprachen liefern Werte zurück, sie können allerdings auch Nebenwirkungen ... | vor

Auswahlbox Legende
- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:
Projektübersicht:
aufrufen
aktualisieren
Projekt:
bearbeiten
speichern
download
upload
Programm:
beenden

Frage 30 von 40: Vielfach werden Betriebssystem-Kommandointerpreter wie cmd.exe unter Windows oder die Shells unter Unix für Scriptingzwecke verwendet. Welche Eigenschaften haben diese Interpreter?

- [x] Kommandos können zum Aufruf separater Programme führen, die jeweils als eigenständige Prozesse ausgeführt werden.
- [x] Diese Interpreter sind für die Verarbeitung von Dateien spezialisiert, für die sie Mechanismen der Dateinamensbemusterung anbieten.
- [x] Diese Interpreter unterstützen nativ ganzzahlige Variable.
- [ ] Spezielle Kommandos, zum Beispiel der Verzeichniswechsel des Interpreters, müssen interpreterintern bearbeitet werden. Solche "builtins" können nicht durch externe Programme realisiert werden.
- [ ] Sie besitzen keine der übrigen Eigenschaften.

zurück | 30. Vielfach werden Betriebssystem-Kommandointerpreter wie cmd.exe unter Windows oder die ... | vor

Auswahlbox Legende
- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 31 von 40: Welche Aussagen über den Umfang von Scriptprogrammen sind richtig?

- [x] Kleine Programme lassen sich rasch erstellen. Deshalb ist der Einsatz kurzer Scriptprogramme oft sinnvoll.
- [x] Programme in Scriptsprachen sind oft kompakter als in Hochsprachen wie C oder Java.
- [x] Viele Scriptsprachen wie Perl und Python verfügen über die Voraussetzungen zu verteilter Entwicklung (strukturierte Namensräume, Objektorientierung). Sie können daher sinnvoll für Großprojekte eingesetzt werden.
- [ ] Scriptprogramme sind höchstens im Umfang einer Bildschirmseite beherrschbar.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

zurück | 31. Welche Aussagen über den Umfang von Scriptprogrammen sind richtig? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 32 von 40: Welche Aussagen über die Fehlersuche in scriptorientierten Programmen sind richtig?

- [x] Es gibt scriptorientierte Programmiersprachen, deren Interpreter Debugging-Funktionen (Breakpoints, Variablenveränderung usw.) anbieten.
- [x] Es gibt scriptorientierte Programmiersprachen, deren Interpreter Funktionen der Quelltextanalyse (Auffinden unerreichbaren Codes, Verwendung nicht initialisierter Variabler usw.) anbieten
- [ ] Vorübergehend ergänzte Ausgabeanweisungen zur Kontrolle von Zwischenwerten sind in Scriptprogrammen grundsätzlich unzulässig.
- [ ] Für scriptorientierte Programmiersprachen existieren prinzipbedingt keine Debugger.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

zurück | 32. Welche Aussagen über die Fehlersuche in scriptorientierten Programmen sind richtig? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:
Projektübersicht:
aufrufen
aktualisieren
Projekt:
bearbeiten
speichern
download
upload
Programm:
beenden

Frage 33 von 40: Viele Scriptsprachen unterstützen nativ oder über Zusatzpakete spezielle Datentypen. Welche gehören dazu?

- [ ] Ternärblume.
- [x] Queue.
- [ ] Keiner der übrigen.
- [x] Menge.
- [x] Stack.

zurück | 33. Viele Scriptsprachen unterstützen nativ oder über Zusatzpakete spezielle Datentypen. Welche ge... | vor

Auswahlbox Legende
- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:
Projektübersicht:
aufrufen
aktualisieren
Projekt:
bearbeiten
speichern
download
upload
Programm:
beenden

Frage 34 von 40: Welche der folgenden Aussagen über die Scriptsprache Octave sind korrekt?

- [x] Die Typisierung in Octave ist dynamisch.
- [ ] Octave wird speziell zur Bearbeitung von Musik- und Sound-Daten verwendet.
- [x] Die arithmetischen Operatoren von Octave besitzen die Semantik der Matrizenalgebra.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [x] Octave bietet die komplexe Matrix als nativen Datentyp.

zurück | 34. Welche der folgenden Aussagen über die Scriptsprache Octave sind korrekt? | vor

zur näch

Auswahlbox Legende
- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 35 von 40: Viele Scriptsprachen bieten assoziative Felder an. Welche Eigenschaften haben sie?

- [ ] Keine der übrigen.
- [x] Die Schlüssel sind eindeutig.
- [x] Die Schlüssel/Wert-Paare werden nach Schlüsseln aufsteigend gespeichert.
- [x] Die Einträge bestehen aus Schlüssel/Wert-Paaren.
- [ ] Die Werte müssen eindeutig sein, das heißt jeder Wert darf nur einmal auftreten.

zurück | 35. Viele Scriptsprachen bieten assoziative Felder an. Welche Eigenschaften haben sie? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 36 von 40: Welche der folgenden Programmiersprachen gehören zu den allgemeinen scriptorientierten Sprachen?

- [x] Python.
- [x] Scheme.
- [x] Perl.
- [ ] Ruby.
- [ ] Keine der übrigen.

zurück | 36. Welche der folgenden Programmiersprachen gehören zu den allgemeinen scriptorientierten Spr... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 37 von 40: Welche Aussagen über die Erstellung von Scriptprogrammen treffen zu?

- [ ] Keine der übrigen Aussagen trifft zu.
- [ ] Zur Erstellung von Scriptprogrammen sind jeweils spezielle IDE erforderlich.
- [ ] Scriptprogramme werden grundsätzlich mit grafischen Werkzeugen erstellt.
- [x] Scriptprogramme können mittels Editor erstellt werden.
- [ ] Scriptprogramme müssen auf genau der Plattform erstellt werden, auf der sie später ausgeführt werden sollen.

zurück | 37. Welche Aussagen über die Erstellung von Scriptprogrammen treffen zu? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

aufrufen

aktualisieren

Projekt:

bearbeiten

speichern

download

upload

Programm:

beenden

Frage 38 von 40: In vielen Scriptsprachen besteht die Möglichkeit, neue Funktionen zu definieren. Welche Aussagen zur Kommunikation zwischen verschiedenen Funktionen sind korrekt?

- [x] Funktionsargumente können in vielen Scriptsprachen per Verweis ("by reference") übergeben werden.
- [x] Funktionsargumente können in vielen Scriptsprachen per Kopie ("by value") übergeben werden.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [x] Viele Scriptsprachen unterstützen globale Daten, auf die in verschiedenen Funktionen direkt zugegriffen werden kann.
- [x] In Scriptprogrammen kann eine Funktion immer nur höchstens einen einfachen Wert zurückgeben.

zurück | 38. In vielen Scriptsprachen besteht die Möglichkeit, neue Funktionen zu definieren. Welche Aussag... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:
Projektübersicht:
aufrufen
aktualisieren
Projekt:
bearbeiten
speichern
download
upload
Programm:
beenden

Frage 39 von 40: Scriptprogramme müssen in der Regel das Betriebssystem nutzen, auf dem sie ausgeführt werden. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- [x] In der Regel arbeiten Scriptsprachen mit dynamischer Speicherverwaltung. Diese organisieren sie selbsttätig, um Betriebssystemaufrufe zu vermeiden.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Über Betriebssystemfunktionen können Programme in vielen Scriptsprachen andere Programme zur Ausführung bringen.
- [ ] Scriptprogramme können in der Regel auf Umgebungsvariable zugreifen.
- [x] In der Regel können Scriptprogramme auf ihre Kommadozeilenargumente zugreifen.

zurück | 39. Scriptprogramme müssen in der Regel das Betriebssystem nutzen, auf dem sie ausgeführt wer... | vor

Auswahlbox Legende
- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:
Projektübersicht:
aufrufen
aktualisieren
Projekt:
bearbeiten
speichern
download
upload
Programm:
beenden

Frage 40 von 40: Welche Aussagen über die Interoperabilität von Scriptsprachen mit anderen Sprachen sind korrekt?

- [ ] Viele Scriptsprachen bieten Programmierschnittstellen zur Anbindung von Code aus anderen Sprachen an.
- [ ] Scriptsprachen sind ausschließlich mit anderen Scriptsprachen interoperabel, weil jeweils Interpreter erforderlich sind.
- [x] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [ ] Da Scriptsprachen grundsätzlich sehr sprachmächtig sind, ist die Interoperabilität zu anderen Sprachen überflüssig.
- [ ] Viele Scriptsprachen bieten die Möglichkeit an, Scriptcode aus Programmen aufrufen zu können, die in anderen Sprachen geschrieben sind.

zurück | 40. Welche Aussagen über die Interoperabilität von Scriptsprachen mit anderen Sprachen sind korre... | vor

Auswahlbox Legende
- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext