mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 1 von 40: Wodurch unterscheiden sich Scriptprogramme von compilierten Programmen?

- [x] Compilierte Programme benötigen zur Laufzeit keinen Compiler, Scriptprogramme jedoch benötigen einen Interpreter.
- [ ] Scriptprogramme unterscheiden sich in keiner der übrigen Eigenschaften von compilierten Programmen.
- [x] Bei Scriptprogrammen wird zur Laufzeit der Quelltext benötigt, bei compilierten Programmen ist dies nicht der Fall.
- [x] Scriptprogramme werden in der Regel langsamer ausgeführt.
- [x] Compilierte Programme sind plattformspezifisch; Scriptprogramme sind meist und weitgehend plattformunabhängig.

zurück | 1. Wodurch unterscheiden sich Scriptprogramme von compilierten Programmen? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 2 von 40: Viele Scriptsprachen unterstützen den Datentyp "Liste". Welche Aussagen über deren Eigenschaften und Operationen sind korrekt?

- [x] Listen können in der Regel aggregiert werden.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [x] Für den Datentyp "Liste" existieren in der Regel Operationen beziehungsweise Funktionen zum Anfügen oder Entfernen am Listenanfang oder -ende.
- [ ] Die Bestimmung der Anzahl der Listeneinträge erfordert in der Regel eine Iteration über die Liste.
- [x] Die meisten Scriptsprachen, die Listen unterstützen, realisieren die dafür erforderliche Speicherverwaltung für den Programmierer transparent.

zurück | 2. Viele Scriptsprachen unterstützen den Datentyp "Liste". Welche Aussagen über deren Eigenschaften und Operationen sind kor... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 3 von 40: Python ist eine der wichtigsten universellen Scriptsprachen. Welche Aussagen über diese Sprache sind korrekt?

- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [x] Python nutzt Einrückung zur Quelltextstrukturierung.
- [ ] Python unterstützt ausschließlich nach Umfang und Inhalt unveränderliche aggregierte Datentypen.
- [x] Python unterstützt objektorientierte Entwicklung.
- [x] Python erlaubt funktionale Programmierung.

zurück | 3. Python ist eine der wichtigsten universellen Scriptsprachen. Welche Aussagen über diese Sprache sind korrekt? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 4 von 40: Die scriptorientierten Programmiersprachen lassen sich nach ihrem Anwendungszweck in universelle und spezielle Sprachen unterscheiden. Welche Aussagen über spezielle Sprachen sind richtig?

- [x] "Gnuplot" interpretiert Scripte zur Erstellung von Diagrammen.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] "Maxima" ist eine Scriptsprache aus dem Bereich der Computeralgebra-Systeme.
- [x] "Octave" ist ein Interpreter für numerische Zwecke.
- [x] "R" ist eine Scriptsprache für statistische Zwecke.

zurück | 4. Die scriptorientierten Programmiersprachen lassen sich nach ihrem Anwendungszweck in universelle und spezielle Sprache... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 5 von 40: Das Betriebssystem bietet diverse Funktionen an, die von Scriptprogrammen genutzt werden können. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- [x] Scriptprogramme können über Betriebssystemfunktionen die verschiedenen Ressourcen eines Rechners nutzen; dies umfasst zum Beispiel Drucker und Dateisysteme.
- [x] Betriebssystemfunktionen können aus unterschiedlichen Gründen fehlschlagen; deshalb ist es in der Regel nützlich, im Scriptprogramm die Rückgabewerte der Betriebssystemfunktionen auszuwerten.
- [x] Scriptprogramme machen häufig von Betriebssystemfunktionen in transparenter Weise Gebrauch; dies betrifft zum Beispiel die Speicherverwaltung.
- [ ] Scriptprogramme können nur die Betriebssystemfunktionen nutzen, die vom Betriebssystem für die jeweilige Sprache frei gegebenen sind.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

zurück | 5. Das Betriebssystem bietet diverse Funktionen an, die von Scriptprogrammen genutzt werden können. Welche Aussagen sind i... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 6 von 40: Welche Aussagen über die Ausführung von Scriptprogrammen sind richtig?

- [x] Der Interpreter kann häufig mit dem Namen der Quelltextdatei aufgerufen werden und arbeitet diese dann explizit ab.
- [x] Unter Windows kann eine Dateinamenserweiterung (zum Beispiel ".pl" für Perl oder ".py" für Python) mit dem entsprechenden Interpreter verknüpft werden. Der Aufruf der Quelltextdatei als Kommando bewirkt dann implizit den Start des Interpreters, der den Quelltext schließlich abarbeitet.
- [x] Unter Unix kann die Quelltextdatei als ausführbar markiert und am Dateianfang hinter dem sogenannten Shebang ("#!") die Angabe des gewünschten Interpreters erhalten. Der Aufruf der Quelltextdatei als Kommando bewirkt dann implizit den Start des Interpreters, der den Quelltext schließlich abarbeitet.
- [ ] Scriptprogramme können nur durch Doppelklick auf die Maus gestartet werden.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

zurück | 6. Welche Aussagen über die Ausführung von Scriptprogrammen sind richtig? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 7 von 40: Scriptprogramme können in unterschiedlicher Weise ausgeführt werden. Welche Möglichkeiten gehören dazu?

- [ ] keine der übrigen.
- [x] Aufruf des Interpreters mit Angabe des Scriptprogramm-Dateinamens als Kommandozeilenargument,
- [x] Übergabe einer Anweisung oder Anweisungsfolge als Kommandozeilenargument,
- [x] Start des Interpreters und anschließend interaktive Eingabe von Anweisungen,
- [x] Aufruf einer Scriptprogrammdatei mit implizitem Interpreterstart,

zurück | 7. Scriptprogramme können in unterschiedlicher Weise ausgeführt werden. Welche Möglichkeiten gehören dazu? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 8 von 40: Welche Aussagen über die Fehlersuche in scriptorientierten Programmen sind richtig?

- [x] Es gibt scriptorientierte Programmiersprachen, deren Interpreter Funktionen der Quelltextanalyse (Auffinden unerreichbaren Codes, Verwendung nicht initialisierter Variabler usw.) anbieten
- [x] Es gibt scriptorientierte Programmiersprachen, deren Interpreter Debugging-Funktionen (Breakpoints, Variablenveränderung usw.) anbieten.
- [ ] Für scriptorientierte Programmiersprachen existieren prinzipbedingt keine Debugger.
- [ ] Vorübergehend ergänzte Ausgabeanweisungen zur Kontrolle von Zwischenwerten sind in Scriptprogrammen grundsätzlich unzulässig.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

zurück | 8. Welche Aussagen über die Fehlersuche in scriptorientierten Programmen sind richtig? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 9 von 40: Meist liegen Daten, die durch Programme verarbeitet werden sollen, in Dateien vor, die wiederum in Verzeichnissen abgelegt sind. Welche Aussagen über die Verzeichniszugriff in Bezug auf Scriptsprachen sind richtig?

- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Der Zugriff auf Verzeichnisse erfolgt plattformabhängig unterschiedlich; Plattformunabhängige Scriptsprachen führen den Verzeichniszugriff daher nicht notwendig mit allen Möglichkeiten der jeweiligen Dazeisystemsemantik durch.
- [x] Scriptsprachen-Programme können in der Regel schreibend wie lesend auf Verzeichnisse zugreifen.
- [ ] Scriptprogramme können nicht auf Verzeichnisse zugreifen.
- [x] Verzeichnisse, auf die mit Scriptprogrammen zugegriffen werden soll, müssen Namen tragen, die in der Syntax der jeweiligen Scriptsprache für Bezeichner gültig sind.

zurück | 9. Meist liegen Daten, die durch Programme verarbeitet werden sollen, in Dateien vor, die wiederum in Verzeichnissen abgelegt ... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 10 von 40: Welche Aussagen über die Eigenschaften unäre Operatoren in Scriptsprachen sind richtig?

- [x] Unäre Operatoren sind in Scriptsprachen meist auch Infixoperatoren.
- [ ] Unäre Operatoren in Scriptsprachen haben häufig eine hohe Präzedenz.
- [x] Unäre Operatoren können in manchen Scriptsprachen überladen werden.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [ ] Unäre Operatoren sind in Scriptsprachen generell frei von Seiteneffekten.

zurück | 10. Welche Aussagen über die Eigenschaften unäre Operatoren in Scriptsprachen sind richtig? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 11 von 40: Welche Aussagen über Referenzen in Scriptsprachen sind zutreffend?

- [x] In vielen Sprachen ist es möglich Referenzen zu kopieren; in diesem Falle wird nicht das referenzierte Objekt kopiert sondern beide Referenzen verweisen auf dasselbe Objekt.
- [x] Viele Scriptsprachen unterstützen die Verwendung von Referenzen auf Variable oder Objekte.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- [x] In vielen Scriptsprachen existieren Operationen oder Methoden zum Bilden von Referenzen und zum Dereferenzieren.
- [ ] Scriptsprachen können keine Referenzen nutzen, weil sie nicht compiliert werden.

zurück | 11. Welche Aussagen über Referenzen in Scriptsprachen sind zutreffend? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 12 von 40: Welche Aussagen über Exceptions in Scriptsprachen sind richtig?

- [ ] Scriptprogramme können zwar Exceptions abfangen, die durch fatale Fehler ausgelöst wurden, nicht aber Prozessorfehler wie beispielsweise Nulldivisionen.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Viele Scriptsprachen unterstützen das Abfangen von Exceptions.
- [ ] Syntaxfehler in Code, der zur Laufzeit generiert und evaluiert wird, können Exceptions auslösen.
- [x] Exceptions können in Scriptsprachen-Programmen auftreten.

zurück | 12. Welche Aussagen über Exceptions in Scriptsprachen sind richtig? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 13 von 40: Die meisten Scriptsprachen bieten unterschiedliche Kontrollstrukturen an. Welche gehören dazu?

- [x] Selektion.
- [x] Sequenz.
- [x] Iteration.
- [ ] Prohibition.
- [ ] Keine der übrigen.

zurück | 13. Die meisten Scriptsprachen bieten unterschiedliche Kontrollstrukturen an. Welche gehören dazu? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 14 von 40: In compilierten Programmiersprachen ist die Verwendung rekursiver Funktionen meist möglich. Welche der folgenden Aussagen sind im Zusammenhang mit Scriptsprachen zutreffend?

- [ ] Rekursiv konzipierte Funktionen arbeiten derart langsam, dass sie in Scriptsprachen praktisch nicht nutzbar sind.
- [ ] Rekursion erfordert die Zwischenspeicherung von Argumenten in einem Stack; daher kann Rekursion nur in solchen Scriptsprachen verwendet werden, die den Datentyp des Stack nativ enthalten.
- [ ] Rekursive Funktionen können nur von Compilern übersetzt werden; daher ist Rekursion in Scriptsprachen nicht verwendbar.
- [x] Die meisten Scriptsprachen unterstützen Rekursion.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.

zurück | 14. In compilierten Programmiersprachen ist die Verwendung rekursiver Funktionen meist möglich. Welche der folgenden Auss... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 15 von 40: Welche Aussagen über verteilte Quelltexte in der scriptsprachenorientierten Programmierung sind korrekt?

- [ ] In den meisten Scriptsprachen können verteilte Quelltexte nur dann verwendet werden, wenn diese explizite Paket-Dateien sind.
- [x] In vielen Scriptsprachen können Quelltextdateien zur Laufzeit hinzu geladen werden.
- [x] In den meisten Scriptsprachen können Programme auf mehrere Quelltextdateien verteilt werden.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [ ] Scriptsprachen unterstützen generell keine verteilten Quelltexte.

zurück | 15. Welche Aussagen über verteilte Quelltexte in der scriptsprachenorientierten Programmierung sind korrekt? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 16 von 40: Scriptsprachen, die assoziative Felder anbieten, unterstützen in der Regel auch Operatoren für diese Datentypen. Welche gehören dazu?

- [ ] Finden eines Wertes zu einem Schlüssel.
- [ ] Keine der übrigen.
- [x] Verändern des Wertes.
- [ ] Löschen eines Schlüssel/Wert-Paares.
- [x] Einfügen eines Schlüssel/Wert-Paares.

zurück | 16. Scriptsprachen, die assoziative Felder anbieten, unterstützen in der Regel auch Operatoren für diese Datentypen. Welche ge... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 17 von 40: Welche der folgenden Programmiersprachen gehören zu den allgemeinen scriptorientierten Sprachen?

- [x] Perl.
- [ ] Keine der übrigen.
- [ ] Scheme.
- [x] Ruby.
- [x] Python.

zurück | 17. Welche der folgenden Programmiersprachen gehören zu den allgemeinen scriptorientierten Sprachen? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 18 von 40: Zur Erstellung von Scriptprogrammen können verschiedene Systeme verwendet werden. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- [ ] Die Entwicklungsumgebung zur Erstellung von Scriptprogrammen muss selbst in der jeweiligen Scriptsprache geschrieben sein.
- [x] Viele Entwicklungsumgebungen zur Erstellung von Scriptprogrammen bieten Zusatzfunktionen wie Debugging oder Projektverwaltung an.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [x] Zur Erstellung von Scriptprogrammen kann ein beliebiger Editor verwendet werden.
- [ ] Zur Erstellung von Scriptprogrammen ist jeweils eine Entwicklungsumgebung für die entsprechende Scriptsprache erforderlich.

zurück | 18. Zur Erstellung von Scriptprogrammen können verschiedene Systeme verwendet werden. Welche Aussagen sind in diesem Z... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 19 von 40: Viele Scriptsprachen unterstützen assoziative Felder zum Speichern von Schlüssel/Wert-Paaren. Welche Aussagen über die Eigenschaften assoziativer Felder sind korrekt?

- [x] Je Schlüssel kann nur ein Wert im assoziativen Feld gespeichert werden.
- [ ] Die Reihenfolge, in der die Schlüssel/Wert-Paare im assoziativen Feld sukzessive abgelegt werden, ist auch die Reihenfolge, in der sie intern gespeichert werden.
- [x] Die Suche eines Feldeintrags bei gegebenem Schlüssel ist performant und der Suchaufwand praktisch nur von der Speicherplatzgröße des Schlüssels abhängig.
- [x] Assoziative Felder nutzen als Schlüssel nichtnumerische Indizes für den Zugriff auf Feldeinträge.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.

zurück | 19. Viele Scriptsprachen unterstützen assoziative Felder zum Speichern von Schlüssel/Wert-Paaren. Welche Aussagen über die ... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 20 von 40: Welche Aussagen über Programmierschnittstellen zum Betriebssystem sind in Bezug auf ihre Verwendung durch Scriptprogramme zutreffend?

- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist zutreffend.
- [ ] Programmierschnittstellen zum Betriebssystem sind in der Regel in C oder C++ definiert und deshalb für Scriptsprachen nicht verwendbar.
- [x] Plattformübergreifende Scriptsprachen nutzen Programmierschnittstellen zum Betriebssystem häufig in abstrahierter Weise, so dass Eigenheiten des jeweiligen Betriebssystems verborgen bleiben.
- [ ] In Scriptsprachen sind Programmierschnittstellen zum Betriebssystem nicht erforderlich.
- [x] Spezifische Systemaufrufe werden in vielen Scriptsprachen durch Bibliotheken realisiert.

zurück | 20. Welche Aussagen über Programmierschnittstellen zum Betriebssystem sind in Bezug auf ihre Verwendung durch Scriptprogr... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 21 von 40: Viele Scriptsprachen bieten aggregierte Datentypen an. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- [x] Das Feld ist ein aggregierter Datentyp, auf dessen Elemente mit numerischem Index zugegriffen werde kann.
- [x] Ein Beispiel für einen aggregierten Datentyp ist die Liste.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Die Menge ist ein aggregierter Datentyp, in dem die Anordnung der Elemente irrelevant ist.
- [x] Aggregierte Datentypen werden aus Elementardatentypen aufgebaut.

zurück | 21. Viele Scriptsprachen bieten aggregierte Datentypen an. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 22 von 40: Die Scriptsprache PHP ist eine weit verbreitete Programmiersprache. Welche der folgenden Aussagen über diese Sprache treffen zu?

- [ ] Keine der übrigen Aussagen trifft zu.
- [x] PHP besitzt besondere Stärken bei der Erstellung dynamischer Webinhalte.
- [x] PHP ist schwach typisiert.
- [ ] PHP ist von seinem Sprachumfang her beschränkt auf die Entwicklung kleiner, privater Webseiten.
- [x] PHP unterstützt viele Datenbankanbindungen.

zurück | 22. Die Scriptsprache PHP ist eine weit verbreitete Programmiersprache. Welche der folgenden Aussagen über diese Sprache tr... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 23 von 40: Häufig sollen Programme, die in Scriptsprachen geschrieben sind, auf Verzeichnisse des Dateisystems zugreifen. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- [ ] Viele plattformübergreifende Scriptsprachen bieten Methoden zur plattformunabhängigen Notation von Verzeichnisnamen an.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Viele Scriptsprachen unterstützen Verzeichnisoperationen wie das Traversieren von Dateisystemen durch Bibliotheksfunktionen.
- [x] Programme in Scriptsprachen müssen die betriebssystemspezifische Semantik von Verzeichnissen berücksichtigen; dies betrifft etwa Zugriffsrechte und weitere Attribute.
- [x] Beim Zugriff auf Verzeichnisse müssen die Konventionen des Dateisystems hinsichtlich zulässiger Symbole und spezieller Zeichen (zum Beispiel des Pfadtrenners) berücksichtigt werden.

zurück | 23. Häufig sollen Programme, die in Scriptsprachen geschrieben sind, auf Verzeichnisse des Dateisystems zugreifen. Welche A... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 24 von 40: Universelle Scriptsprachen wie Perl und Python unterstützen typische Komponenten. Welche gehören dazu?

- [ ] Isolatoren.
- [x] Variable.
- [ ] Keine der übrigen.
- [x] Operatoren.
- [x] Kontrollstrukturen.

zurück | 24. Universelle Scriptsprachen wie Perl und Python unterstützen typische Komponenten. Welche gehören dazu? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 25 von 40: Scriptprogramme benötigen Interpreter. Welche Aussagen über Interpreter sind richtig?

- [ ] Interpreter müssen über grafische Benutzeroberflächen verfügen.
- [ ] Der Begriff "Interpreter" ist ein Synonym für "Compiler".
- [x] Ein Interpreter kann selbst ein Scriptprogramm sein.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Der jeweilige Interpreter wird zur Laufzeit benötigt.

zurück | 25. Scriptprogramme benötigen Interpreter. Welche Aussagen über Interpreter sind richtig? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 26 von 40: Typischerweise liegen Daten, die durch Programme verarbeitet werden sollen, in Dateien vor. Welche Aussagen über die dateibasierte Ein- und Ausgabe in Bezug auf Scriptsprachen sind richtig?

- [x] Scriptsprachen-Programme können in der Regel schreibend wie lesend auf Dateien zugreifen.
- [ ] Dateien, auf die mit Scriptprogrammen zugegriffen werden soll, müssen der Syntax der jeweiligen Script-Sprache genügen.
- [ ] Der Zugriff auf Dateien ist plattformabhängig geregelt; daher muss in Scriptprogrammen der Dateizugriff grundsätzlich mit den jeweiligen Systemaufrufen realisiert werden, weshalb Scriptprogramme, die auf Dateien zugreifen, nicht portabel sind.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [ ] Scriptprogramme können nur auf Textdateien zugreifen.

zurück | 26. Typischerweise liegen Daten, die durch Programme verarbeitet werden sollen, in Dateien vor. Welche Aussagen über die dat... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 27 von 40: Operatoren in Scriptsprachen liefern Werte zurück, sie können allerdings auch Nebenwirkungen (Seiteneffekte) aufweisen. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [ ] Operanden, auf die Operatoren mit Seiteneffekten einwirken, sollten in Ausdrücken nicht mehrfach verwendet werden, da ihr Wert dort unbestimmt sein kann.
- [x] Wenn die Zuweisung als rechtsassoziative Operation konzipiert ist, dann sind kaskadierte Zuweisungen nach dem Schema "z = y = x = 3 + 4" möglich. Die Wertspeicherung in der Zielvariablen ist dann jeweils der Seiteneffekt.
- [x] Nebenwirkungsbehaftete Operatoren sind stets binär und linksassoziativ.
- [x] Manche Operatoren liefern zwar einen Wert, der allerdings verworfen wird. Sie werden häufig allein wegen ihrer Wirkung (also wegen ihres Seiteneffektes) verwendet.

zurück | 27. Operatoren in Scriptsprachen liefern Werte zurück, sie können allerdings auch Nebenwirkungen (Seiteneffekte) aufweisen. W... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 28 von 40: Viele Scriptsprachen lassen sich in ihrem Funktionsumfang erweitern oder verändern. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Manche Scriptsprachen erlauben das Überladen von Operatoren.
- [x] Manche Scriptsprachen erlauben das Schreiben eigener Funktionen.
- [ ] Die meisten Scriptsprachen erlauben es, neue Operatoren zu definieren.
- [x] Manche Scriptsprachen können mittels Klassenbibliotheken erweitert werden.

zurück | 28. Viele Scriptsprachen lassen sich in ihrem Funktionsumfang erweitern oder verändern. Welche Aussagen sind in diesem Zus... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 29 von 40: Manche Programmiersprachen beanspruchen eine Philosophie. Vielfach wird diese in Gestalt von Mottosprüchen formuliert. Welche gehören dazu?

- [x] Master Foo lehrt: "There is more Unix-nature in one line of shell script than there is in ten thousand lines of C".
- [x] Python empfiehlt: "There should be one -- and preferably only one -- obvious way to do it".
- [x] Perl's Motto lautet: "There is more than one way to do it".
- [x] Ed Post behauptet: "Real Programmer can write Fortran programs in any language".
- [ ] Keiner der übrigen.

zurück | 29. Manche Programmiersprachen beanspruchen eine Philosophie. Vielfach wird diese in Gestalt von Mottosprüchen formuliert. ... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 30 von 40: Viele Scriptsprachen unterstützen Unterprogramme. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- [ ] Manche Scriptsprachen erlauben die Definition von Unterprogrammen zur Laufzeit.
- [x] Unterprogramme erlauben Parameter; viele Scriptsprachen unterstützen dabei die Typenüberprüfung, auch wenn die Sprachen selbst schwach typisiert sind.
- [ ] Manche Scriptsprachen erlauben die Redefinition von Unterprogrammen.
- [x] In Unterprogrammen können Programmsequenzen zusammengefasst und wiederverwendet werden.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.

zurück | 30. Viele Scriptsprachen unterstützen Unterprogramme. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 31 von 40: In vielen Programmen werden Netzwerkfunktionen genutzt. Welche Aussagen über Netzwerkfunktionen in Scriptsprachen sind richtig?

- [x] Scriptsprachen können Netzwerkfunktionen in der Regel ähnlich nutzen wie compilierte Sprachen.
- [ ] Scriptsprachen können nur clientseitige Netzwerkfunktionen nutzen.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [ ] In Scriptsprachen sind Netzwerkfunktionen generell nicht verfügbar.
- [ ] Scriptsprachen sind in der Regel plattformunabhängig. Deshalb nutzen sie nur die Netzwerkfunktionen, die auf allen jeweils bezogenen Plattformen in äquivalenter Weise verfügbar sind.

zurück | 31. In vielen Programmen werden Netzwerkfunktionen genutzt. Welche Aussagen über Netzwerkfunktionen in Scriptsprachen sin... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 32 von 40: Welche Aussagen über Programmierparadigmen bei Scriptsprachen sind richtig?

- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [ ] Scriptsprachen ermöglichen die Programmierung nach dem Spaghetticode-Paradigma.
- [ ] Scriptsprachen können nicht am funktionalen Programmierparadigma ausgerichtet sein.
- [ ] Scriptsprachen sind stets am objektorientierten Programmierparadigma orientiert.
- [x] Scriptsprachen können das prozedurale Programmierparadigma verfolgen.

zurück | 32. Welche Aussagen über Programmierparadigmen bei Scriptsprachen sind richtig? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 33 von 40: Viele Aufgaben der Datenverarbeitung erfordern Nebenläufigkeit. Welche Aussagen über Nebenläufigkeit im Zusammenhang mit Scriptsprachen sind richtig?

- [ ] Scriptsprachen sind für nebenläufige Verarbeitung grundsätzlich ungeeignet.
- [x] Manche Scriptsprachen unterstützen Multi-Threading zur Realisierung nebenläufiger Verarbeitung.
- [ ] Alle Prozesse, die an nebenläufiger Verarbeitung beteiligt sind, müssen in der gleichen Scriptsprache geschrieben sein.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Scriptprogramme können Nebenläufigkeit per Interprozesskommunikation realisieren.

zurück | 33. Viele Aufgaben der Datenverarbeitung erfordern Nebenläufigkeit. Welche Aussagen über Nebenläufigkeit im Zusammenhan... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 34 von 40: Das Überladen von Operatoren ist eine Maßnahme, die in vielen Programmen zum Erstellen von klarem und übersichtlichem Code verwendet wird. Welche der folgenden Aussagen sind in Bezug auf dynamische Sprachen korrekt?

- [ ] Das Überladen von Operatoren ist nur in objektorientierten Scriptsprachen möglich.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [ ] Das Überladen von Operatoren ist in Scriptsprachen prinzipbedingt unmöglich.
- [x] Das Überladen von Operatoren ist in manchen Scriptsprachen möglich.
- [ ] Das Überladen von Operatoren ist in Scriptsprachen zwar möglich, sollte aus Performanzgründen jedoch unterbleiben.

zurück | 34. Das Überladen von Operatoren ist eine Maßnahme, die in vielen Programmen zum Erstellen von klarem und übersichtliche... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 35 von 40: Vielfach werden Betriebssystem-Kommandointerpreter wie cmd.exe unter Windows oder die Shells unter Unix für Scriptingzwecke verwendet. Welche Eigenschaften haben diese Interpreter?

- [x] Diese Interpreter sind für die Verarbeitung von Dateien spezialisiert, für die sie Mechanismen der Dateinamensbemusterung anbieten.
- [x] Spezielle Kommandos, zum Beispiel der Verzeichniswechsel des Interpreters, müssen interpreterintern bearbeitet werden. Solche "builtins" können nicht durch externe Programme realisiert werden.
- [ ] Diese Interpreter unterstützen nativ ganzzahlige Variable.
- [ ] Sie besitzen keine der übrigen Eigenschaften.
- [x] Kommandos können zum Aufruf separater Programme führen, die jeweils als eigenständige Prozesse ausgeführt werden.

zurück | 35. Vielfach werden Betriebssystem-Kommandointerpreter wie cmd.exe unter Windows oder die Shells unter Unix für Scripting... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 36 von 40: In Scriptsprachen können unterschiedliche Konzepte zur Nutzung von Namensräumen verfolgt werden. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang richtig?

- [x] Manche Scriptsprachen arbeiten in einem flachen Namensraum; dies erzwingt Eindeutigkeit in der Wahl der Bezeichner.
- [ ] Scriptsprachen verwenden die gleichen Namensräume wie die Compilersprachen, in denen sie geschrieben sind.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [ ] In vielen objektorientierten Scriptsprachen definieren Klassen auch den Namensraum der durch sie instantiierten Objekte.
- [x] Manche Scriptsprachen unterstützen hierarchisch strukturierte Namensräume; dies vermeidet Probleme bei Verwendung identischer Namen in verschiedenen Zusammenhängen.

zurück | 36. In Scriptsprachen können unterschiedliche Konzepte zur Nutzung von Namensräumen verfolgt werden. Welche Aussagen si... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 37 von 40: Viele Scriptsprachen nutzen dynamische Speicherverwaltung. Welche Aussagen über die Freigabe des belegten Speichers sind richtig?

- [x] Bei manchen Scriptsprachen existieren Funktionen zum Löschen von Daten.
- [x] Bei manchen Scriptsprachen sind spezielle Destruktoren vorgesehen.
- [ ] Scriptprogramme geben einmal belegten Speicher erst beim Programmende wieder frei.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist richtig.
- [x] Bei vielen Scriptsprachen erfolgt die Speicherfreigabe, wenn das darin gespeicherte Objekt nicht mehr referenziert oder verwendet wird.

zurück | 37. Viele Scriptsprachen nutzen dynamische Speicherverwaltung. Welche Aussagen über die Freigabe des belegten Speichers ... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 38 von 40: In vielen Scriptsprachen wie Perl oder PHP werden Bezeichner durch vorangestellte Symbole (zum Beispiel "$" oder "%") gekennzeichnet. Welche Vor- beziehungsweise Nachteile bietet dieses Konzept?

- [ ] Keine der übrigen.
- [x] Gleiche Bezeichner können durch unterschiedliche vorangestellte Symbole unterschieden und damit konfliktfrei verwendet werden.
- [x] Durch die Kennzeichnung wird eine Verwechslung mit Schlüsselwörtern vermieden.
- [x] Die Verwendung der Symbole verursacht beim Erlernen der Sprache entsprechenden Aufwand.
- [x] Die vorangestellten Symbole verursachen erhöhten Schreibaufwand.

zurück | 38. In vielen Scriptsprachen wie Perl oder PHP werden Bezeichner durch vorangestellte Symbole (zum Beispiel "$" oder "%") gek... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 39 von 40: Viele Scriptsprachen, die Stärken bei der Verarbeitung von Textdaten aufweisen, verfügen über Funktionen aus dem Bereich der sogenannten "regulären Ausdrücke". Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- [x] Reguläre Ausdrücke können verwendet werden, um in Zeichenketten formal beschreibbare Strings zu finden.
- [x] Die Interpretation der regulären Ausdrücke kann zur Laufzeit erfolgen.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [x] Reguläre Ausdrücke dienen der Bemusterung von Zeichenketten.
- [ ] Reguläre Ausdrücke sind identisch zur Dateinamensbemusterung mit Wildcards.

zurück | 39. Viele Scriptsprachen, die Stärken bei der Verarbeitung von Textdaten aufweisen, verfügen über Funktionen aus dem Bereich ... | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext

mobile Examination (mEx)

Menu

Aktionen:

Projektübersicht:

- aufrufen
- aktualisieren

Projekt:

- bearbeiten
- speichern
- download
- upload

Programm:

- beenden

Frage 40 von 40: Scriptprogramme werden oft als sogenannte Filter eingesetzt. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt?

- [x] Filter verarbeiten die Datensätze der Eingabe.
- [x] Filter schreiben das Ergebnis der Verarbeitung auf einen Ausgabedatenstrom.
- [x] Filter lesen Daten aus einem Eingabedatenstrom.
- [ ] Keine der übrigen Aussagen ist korrekt.
- [ ] Filter können keine normalen Dateien verarbeiten.

zurück | 40. Scriptprogramme werden oft als sogenannte Filter eingesetzt. Welche Aussagen sind in diesem Zusammenhang korrekt? | vor

Auswahlbox Legende

- Die Frage wurde noch nicht bearbeitet.
- Die Frage wurde beantwortet aber noch nicht überprüft.
- Die Frage wurde überprüft und als falsch beantwortet markiert.
- Die Frage wurde korrekt beantwortet.
- Hinweistext